

分類	名前	習得できるクラス										基本効果	スキルLV上昇による変化(最大Lv5)	属性への効果(%)				
		F	W	T	R	D	Wz	M	P	S	地			火	水	風	霊	
攻撃	NEEDLE	1	2	1	1	1	2	○	2	2		精神を針に変え、物理的に攻撃(地)	前方向→前方向(数増加)→貫通→八方→八方(追尾)	100	70	70	70	10
	FRAME							○				焔で敵を焼き滅ぼす(火)	火の玉→槍(複数)→ブーメラン(前後)→火柱→焔嵐	90	-10	200	70	35
	DELUGE							○				強力な水の弾丸で敵を滅する(水)	前方向→前方向(追尾)→滝(上下)→滝(貫通&範囲広)→津波(全体)	90	200	-10	70	35
	AIR SLASH							○				カマイタチで敵を切り裂く(風)	前方向→前方向(範囲拡大)→前後→貫通→八方(追尾)	100	70	70	-10	35
	HOLY WATER						1	○	1	1		聖水で魔物を浄化	攻撃範囲UP	70	70	70	120	200
	THUNDER	1	1	1	1	1	2	○	2	2		雷で敵を撃つ	電撃(前方向)→電撃(貫通)→電撃(前後)→落雷(上下)→放電(画面全)	100	80	80	80	60
防御	SHIELD	1	2	1	1	3	1	○	1			物理的な盾を作り、物理攻撃を緩和(防御力UP)	効果、持続時間UP(MAXで攻撃を敵に跳ね返す)	92	80	80	67	63
	PROTECT							○				精神の壁で地魔法を緩和(防御力UP)	効果、持続時間UP					
	ICE WALL							○				氷の盾で火魔法を緩和(防御力UP)	効果、持続時間UP					
	SAND STORM							○				砂嵐で風魔法の威力を軽減(防御力UP)	効果、持続時間UP					
	FIRE WALL							○				焔の盾で水魔法を緩和(防御力UP)	効果、持続時間UP					
	BARRIER							○				精神的なバリアで霊魔法を緩和(防御力UP)	効果、持続時間UP					
治癒	HEAL	1	2	1	1	3	1	○	1			体力回復	回復率UP					
	RESURECT					1		○				復活。ただし、ランダムにパラメータ低下	成功率UP					
	MELT							○				凍結解除	成功率UP					
	STONE FLESH							○				石化解除	成功率UP					
	UN-CURSE							○				呪い解除	成功率UP					
補助	GO MAD			2				○				敵を発狂させ、敵味方なく攻撃させる	成功率UP					
	CHANGE AIR							○				自分たちを空気に変換(自分たちも攻撃できない)	持続時間UP					
	SENILITY					1	1	○	1			敵を老化させる(攻撃力低下)	効果範囲、持続時間UP					
	LOST MEMORY					1	1	○	1			記憶喪失にさせる(魔法攻撃力低下)	効果範囲、持続時間UP					
	CORROSION							○				敵の身体を腐食させる(防御力低下)	効果範囲、持続時間UP					
	CONFUSION							○				敵を混乱させる(魔法防御力低下)	効果範囲、持続時間UP					
	SLOW							○				敵の動きを遅くする(敏捷性低下)	効果範囲、持続時間UP					
	ABSORB					3		○				敵のHPを吸収し、取り込む	吸収率UP					
	BLIND				3	1		○				目くらまし。敵の攻撃HIT率が低下	成功率UP					
	ADD TO LIFE					3		○				体力を一時的に増加	増加率UP					
	SUPERSONIC			2				○				神の音楽で高揚し、攻撃力を高める(STR UP)	持続時間UP					
	REJUVENATE							○				細胞を若返らせ、集中力を向上(INT UP&他DOW)	持続時間UP					
	CHANGE IDLE			2				○				味方の身体を石のように堅くする(PRT UP)	持続時間UP					
	REDUCE LIFE							○				体力を減らし、その分、敏捷性を大幅UP(AVG UP)	持続時間UP					
	PEACE				3			○				気持ちを平穩にする(KRM UP)	持続時間UP					
	DESTROY F.							○				火属性の力を弱める(火属性に対する攻撃力UP)	持続時間UP					
	DESTROY S.							○				霊属性の力を弱める(霊属性に対する攻撃力UP)	持続時間UP					
	DESTROY E.					1	1	○	1			地属性の力を弱める(地属性に対する攻撃力UP)	持続時間UP					
	DESTROY A.							○				風属性の力を弱める(風属性に対する攻撃力UP)	持続時間UP					
DESTROY W.							○				水属性の力を弱める(水属性に対する攻撃力UP)	持続時間UP						