

ソーサリアン for iOS向けシナリオ

神剣ジャイアントスレイヤー
シナリオ2 「怒りの追撃」

作 Salvador

はじめに

「神剣ジャイアントスレイヤー」は、「ソーサリアン」システムのシナリオとして書かれています。シナリオは4部構成のオムニバス形式となっており、各シナリオでそれぞれのストーリーは独立していますが、最終的に全4話で完結するように構成されています。シナリオ2「怒りの追撃」は、その第2話です。

王都からクリート山へ続くコシュエ運河沿いで凶悪な強盗殺人が発生した。ソーサリアンは罪を犯しながら逃走する犯人を追いかけます。しかし、犯人を山小屋に追い詰めたとき、彼の告白は意外なものでした。

誤解を受けて逃走を続ける神官と悩める沿岸警備官を通じて、人に信用されるにはどうすればよいか、を考えさせるシナリオです。また、このシナリオはイベント実行状況により、終了時のストーリーが変わるマルチエンディングを採用しています。

第1章 概要

1.1 イン트로ダクション

コシュー運河はクリート山と王都を結ぶ国の動脈である。この運河の沿岸にはクリート山で伐採された木材を加工する材木職人街と、それらを扱う卸市場が発達していた。また、商人をはじめとした運河を行き交う人も多いため、宿場町も点在する。

そんな運河沿いの宿場町、キャナルフォードで凶悪な犯罪が発生した。犯人は教会への寄付金を着服し、それがばれると逃走資金の為に罪もない一家を全員惨殺するという事件を起こし、運河沿いを逃走中だということだった。

コシュー運河沿いの治安を守る沿岸警備隊は、早くからこの事件の捜索を開始し、犯人を追っている。しかし、今のところ犯人を逮捕したという報告は王の元に届いていない。そればかりか、ダムサの町でも2度目の殺人事件が発生してしまった。

そしてその犯人は魔法をも使いこなすという報告が入り、ついに王はコシュー運河にソーサリアンを派遣する決意をしたのだった。

1.2 登場人物

ここでは主な登場人物の名前・年齢・性格・シナリオ中の役割などを記します。

- ケイリス(29) : コシュー運河を守る専門兵団、沿岸警備隊の隊長。正義感に燃えており、頭も冴えている。隊長になって1年、政治的手腕は優れているものの、今まで何故か結果を出せないでいる。今回の事件で犯人を捕らえることを手柄と考え、何としても良い結果を王都へ報告したいと思っているようだ。
ソーサリアンには協力的。
- ノートン(45) : お尋ね者の元神官。聖職者でありながら教会の金を着服したため追放となり、その後、コシュー運河沿いの町々で強盗殺人を繰り返しながら逃亡を続けている。
- クラウド(27) : ケイリスの部下。与えられた仕事はきっちりこなすが、ケイリスをあまり良く思っていない。

ウォーリー(60) : 宿場町キャナルフォードの町長。ノートンを町から追放した。普段は温和な男なのだが、ノートンに対しては相当な怒りを抱いている。

レイモンド(35) : キャナルフォードの神官。教会への寄付金を盗んだとしてノートンを告発した。

ハースト(68) : 商業の町ダムサの町長。町で発生した連続殺人事件に頭を悩ませている。

サザール(40) : ダムサに滞在していた商人。ノートンに賞金を賭けている。

メテオロイド(32) : 賞金稼ぎの魔法戦士。サザールに雇われ“ドラゴンの瞳”を探索するが……。

ナッシュ(55) : 炭焼き職人の町ロプキスの町長。ノートンをかくまった疑惑が持たれている。

ルロイ(41) : ロプキスの神官。意思の強い人物。

ライトル(57) : クリート山の伐採責任者。最近、人夫たちが荒れているという。

他、町民たちなどが登場。

1.3 登場モンスター

ポイントについては「第2章 ステージ構成」、「フェイズ」「イベント」については「第3章 シナリオ」を参照してください。
サイズはプレイヤーキャラクターを1とした場合の比率です。

ジャイアント・ドラゴンフライ : 巨大な肉食昆虫。河川や沼地の上空を周回し、獲物を頭上から襲う。
サイズ:1/2 / 属性・風 / 有効元素・地水火風 / 有効攻撃:武器・魔法 / 経験値:200
発生条件:フェイズ2~4、ポイント014・024
登場する場面:街道を移動中。
行動パターン:普段は空中を行ったり来たりしているが、突然急降下して攻撃する。

マンティスマン : カマキリの身体を持つ人型生物。狩りの仕方もカマキリに似ており、じっと動かずに獲物が近づいてくるのを待っている場合が多い。
サイズ:1 / 属性・地 / 有効元素・地水火風 / 有効攻撃:武器・魔法 / 経験値:250
発生条件:フェイズ1、イベント6完了、ポイント015
登場する場面:ロプキスの殺人事件を捜索中に現れる。ロプキスの殺人はマンティスマンの仕業と分かる。
行動パターン:祠に彫像のように立っているが、触れると突然襲ってくる。飛び跳ねながら攻撃する。

スペンド・デビル : 人々が怒りや憎しみで心に隙間をつくると、そこから悪魔は必ず入り込んでくる。スペンド・デビルは下級の悪魔とはいえ、モンスターとしてはかなり手ごわい相手となるだろう。
サイズ:1 / 属性・霊 / 有効元素・霊 / 有効攻撃:武器・魔法 / 経験値:300
発生条件:フェイズ2、イベント11完了、ポイント020 / ポイント027~033
登場する場面:キャナルフォードの教会の屋根裏部屋に棲んでいる。 / 山道の上空で謎かけをする。
行動パターン:魔法を使う。飛ぶ。

怒りの精霊 : 人の怒りの感情が集結し、一つの生命体となったもの。当シナリオのボスモンスター。
なぜこんな生命体が出現したのかは謎である。
サイズ:4 / 属性・霊 / 有効元素・霊 / 有効攻撃:武器・魔法 / 経験値:1000
発生条件:フェイズ2、イベント14またはイベント15完了、ポイント035
登場する場面:クリート山の山小屋に潜んでいる。
行動パターン:部屋を飛び回りながら、炎の魔法を使う。

1.4 登場アイテム

- 教会への寄付金 : 街の人々が集めた教会への寄付金は一目でそれと判る専用の皮袋に入っている。
冒険での役割: スペンドデビルが持っている。ノートンは無実であるという証明。
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土0
- 盾の首飾り : 職人たちの間ではやっている細工物のついた首飾り。裏には持ち主の名が刻まれている。
冒険での役割: マンティスマンが持っている。ロプキスの殺人はマンティスマンが犯人である証拠。
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土0
- 信仰の十字架 : 神官たちの信仰の証。邪念から信仰心を護る力を秘めている。
冒険での役割: キャナルフォードの神官レイモンドを改心させる事ができる。
掛かっている星: 火1 水1 木1 月0 太0 金1 土0
- ドラゴンの瞳 : ノートンに盗まれたとされる宝の一つ。魔法的な力が秘められているという。
冒険での役割: スペンドデビルが持っている。ノートンは無実であるという証明。
掛かっている星: 火1 水1 木0 月0 太1 金1 土1

第2章 ステージ構成

2.1 凡例

次ページからのマップは、下記のような模様で構成されます。



市街地



森林



洞窟



迷宮



水(河川、湖など)



湿地帯

001

イベントポイント。プレイヤーキャラクターが触れるなどした場合にイベントが発生するポイントです。「第3章 シナリオ」ではポイントごとにイベント内容の記述があります。

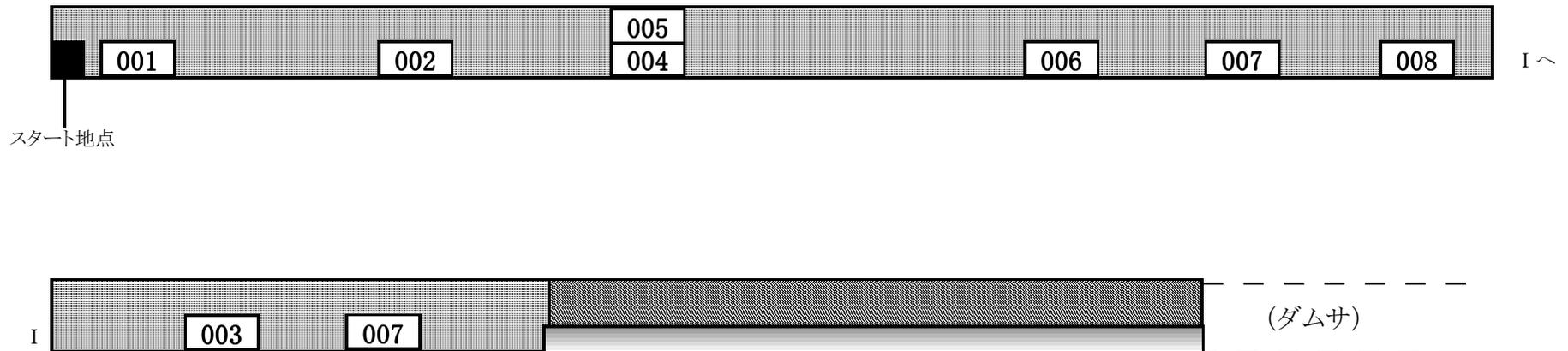
A

扉または洞窟の通路。アルファベットの大文字と小文字が対応しており、プレイヤーキャラクターはAならa、Bならbへ移動します。扉にトラップが仕掛けられている場合、シナリオ中にトラップの内容の記述があります。

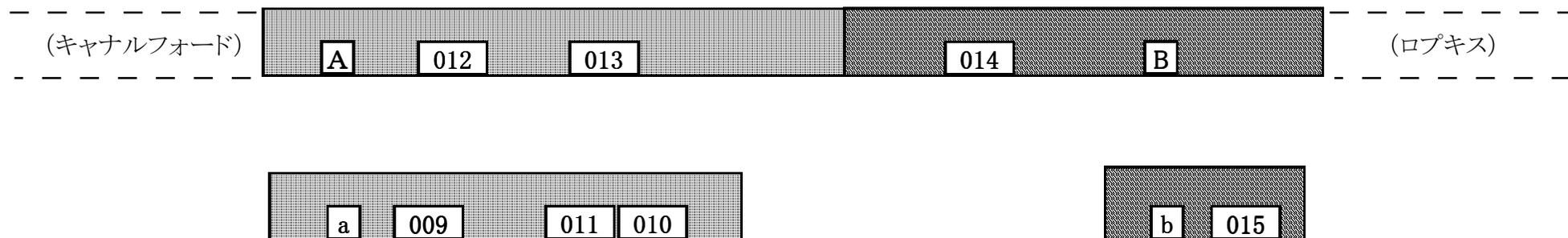
2.2 マップ

ここでは、本シナリオのマップ概要、イベントポイントの大まかな位置を示します。
なお、ここで示されるマップはシナリオ設計上必要な部分についてのみ掲載している為、シナリオの進行と関わらない部分(階段のみの画面など)は省略しています。
各ポイントで発生するイベントの詳細は、「第3章 シナリオ」項を参照願います。

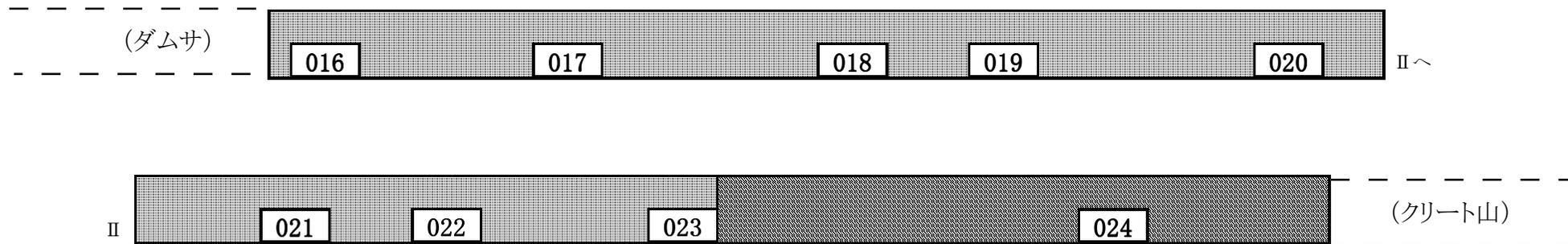
①チャンネルフォード



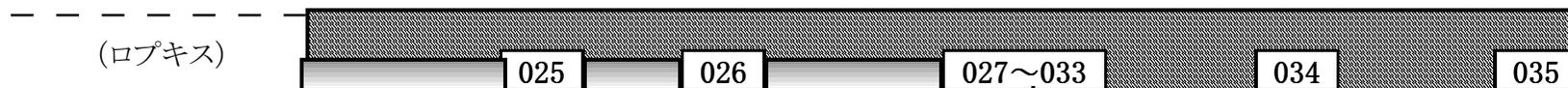
②ダムサ



③ロプキス



④クリート山



迷路になっています。
「第3章 シナリオ」参照。

第3章 シナリオ

3.1 ストーリー

ソーサリアンが宿場町キャナルフォードに到着すると、キャナルフォードの町長、ウォーリーが直々に出迎えてくれた・・・というのは少し良く言いすぎのようだ。あまりの怒りでいてもたってもいられなくなり、外で待っていたようである。

「遅かったな、ソーサリアン。沿岸警備のケイリス隊長はとっくに出発してしまったよ。」

ウォーリーによると、1週間前、町から集めた教会への寄付金を神官が盗むという事件があったそうだ。その神官は名をノートンと言い、そのとき盗まれた金は小額だったので、特に返還を求めずウォーリーはノートンを町から追放した。

そして4日前、農家を営むランス家の一家3人の惨殺事件が発生した。ランス家には代々伝わる秘宝“ドラゴンの瞳”があり、犯人それが目的だったらしい。凶器はノートンが得意としていたウォーハンマーのような鈍器だった。町の人々の声を聞いてもノートンに対する評判は悪く、皆怒りに満ちていた。

さらにウォーリーは続ける。

「ノートンはこの先のダムサの町でも盗みを働いてお尋ね者になっていると聞く。沿岸警備隊が調査に乗り出しているのだが、ノートンはもう町から追放したってのに、分隊のクラウドが町に残っているんだ。全く迷惑な話だよ。」

分隊長のクラウドの話によると、ノートンは街道を逃走中で、ケイリスはそれを追ってダムサへ向かったという。もしノートンが引き返してきたら挟み討ちにするために分隊をキャナルフォードに残しているとの事だった。

ソーサリアンはノートンを追ってダムサの町へやってきた。ダムサではノートンはお尋ね者となっており、賞金が懸けられていた。賞金を懸けたのはダムサに滞在している商人サザールだった。サザールによると、3日前にノートンと名のる男が、秘宝“ドラゴンの瞳”を買い取らないかという話を持ちかけてきたという。しかし取引に向いたサザールの手下は全員殺され、金は奪われた。サザールは手下に護衛をつけていたのだが、どうも殺しには魔法が使われたらしい。この段階で王都に報告が伝えられ、ソーサリアンに要請が来たようだ。この後、サザールはノートンに賞金を懸けたということだった。

サザールはすでにメテオロイドという通り名の魔法戦士を雇っていた。メテオロイドは水晶球の前で何やら大掛かりな呪文を唱えていた。彼によると、“ドラゴンの瞳”は魔力を秘めた宝石で、常にある一定の魔法的な波動を放っているという。この魔法が成功すれば、“ドラゴンの瞳”の波動をキャッチすると水晶球に映しだし、さらに上手いけば水晶球からノートンごと宝を取り出すことができるのだそうだ。

ダムサの町長ハーストはこの事件によって商人がこの町に立ち寄りなくなってしまうことを恐れていた。協力したいが、ノートンに関する情報は何も無いと言う。沿岸警備隊長ケイリスもここでの捜査は諦めてこの先のロプキスへ移動していったらしい。

ソーサリアンもケイリスを追ってロプキスへ行く事にした。

ロプキスでは連続殺人事件が発生し、人々は恐怖と怒りにふるえていた。

ここでようやく沿岸警備隊のケイリス隊長と会うことができた。

「遅かったな、ソーサリアン。とにかく状況だけ手短かに話そう。この町ではこの2日間で3人が殺され、金品を奪われている。

この町の東の門は封鎖したから、ノートンは少なくともキャナルフォードとこのロプキスの間にいると思う。我々も捜査を続けているからそちらもがんばってくれたまえ。」

次にソーサリアンはロプキスの町長ナッシュに話を聞いた。

「あ、いや本当にノートンについては知らないんだ。変な意味に取らないでくれ。散々ケイリスにも聞かれたんだ。ノートンが許せないのは確かだが、知らないものは知らないんだ。かばったりはしてないよ。」

どうもナッシュは相当な追及を受けたようである。かなりおびえた表情だった。落ち着くまで少し待ち、再びナッシュの家を訪れた。

「ああ、ソーサリアンか。実は・・・冷静になって考えてみると、おかしい点があるんだ。殺された3人はみんなカマのような鋭利なもので首を切られていた。しかし、ノートンの武器はウォーハンマーだと聞いている。そういう意味でちょっと矛盾があるのだが・・・。ケイリスはあまり気にしていないようだがね。」

ソーサリアンは、念の為殺人があったダムサとロプキスの間の祠付近を調査することにした。

祠付近は特に変わったことはなかったが、よくみると台座の上に妙な像が立っていることに気付いた。最初にロプキスを訪れたときには無かったものだ。その像をもっとよく調べようと近づくと・・・。

突然像は動き出し、カマのような腕で首筋を狙ってきた。この像はマンティスマンだったのだ。ソーサリアンは落ち着いてこのモンスターを倒すと、マンティスマンが盾の形をした飾りがついた首飾りを身に付けているのに気付いた。

首飾りを殺された職人ジャンの家族に見せると、確かにジャンのものだと言う。3人は、マンティスマンの餌食になったのだ・・・。

急いでこの話をケイリスにしようと思ったが、すでにケイリスはノートンを追ってクリート山に出発していた。そこでナッシュ町長に話しをすることにした。

「そうか・・・マンティスマンが・・・。3人とも気の毒に・・・。と、ところでこの話はできたらケイリスにはしないしてほしいんだ。ケイリスはノートンを捕らえることで頭がいっぱいで、私がノートンをかくまっているような疑いも持っているようなんだ。ここで『ロプキスの殺人はノートンが犯人ではない』なんて噂を流したら、何を疑われるか分かったもんじゃないよ・・・。

せっかくケイリスがクリートに行ってくれたんだ。ノートンが捕まるのも時間の問題だろう。それまでこのことは黙っててくれないだろうか。ノートンが捕まった後にきちんと報告するからさ。」

ソーサリアンは、ケイリスの後を追ってクリート山に出発する前に、ロプキスの教会へ行ってみた。1階には神官がいるはずなのだが何故か見当たらない。2階の屋根裏から何か物音が聞こえた。不審に思ったソーサリアンは2階に上がると・・・。

そこには5匹のスペンド・デビルがこの教会の神官ルロイと対峙していた。スペンド・デビルはソーサリアンが部屋に入ると形勢不利とみたか、窓からダムサの方角へ飛び去って行った。

それにしてもなぜ教会に悪魔などいたのだらう。ルロイに話を聞いてみた。
「悪魔に教会が狙われるなんて恥ずかしい限りです。しかし、よく考えてみるとノートンの事件があってから私も怒りと猜疑心に心が冒され、知らず知らずのうちに悪魔につけいる隙を与えていました。悪魔が一番いないはずの教会を隠れ家にしようとはさすがに狡猾なやつらです。・・・もしかするとノートンも悪魔に付け入られたのかもしれませんが。」
こう言ってルロイは十字架を手渡した。
「これは『信仰の十字架』です。悪魔に心を冒された神官に見せれば、きっと信仰心を取り戻すでしょう。」

ソーサリアンは次の行先を考えた。沿岸警備隊によるとクリート山にノートンがいるという。しかし、ダムサの方に飛び去った、スペンド・デビルも気になる。山に行けばノートンを捕らえることができるかもしれないが、ノートンのロプキスでの疑惑は晴れている。もしかするとキャナルフォード、ダムサの事件にも何か残された秘密があるのではないだろうか？
ここは、スペンド・デビルを追ってダムサに戻ることにした。

ソーサリアンはダムサに戻り、サザールの隊商を訪れた。
・・・そこで、血まみれで息絶えているサザールを発見した。その時、奥の扉からスペンド・デビルが姿をあらわした！ 一瞬、緊張が走ったが、スペンド・デビルは粉々に崩れ、後ろから傷だらけのメテオロイドが剣を構えて出てきた。しかし、彼もかなりのダメージを受けているようだ。
「へへ・・・。魔法は成功したが水晶球から悪魔が出てくるとは思わなかったぜ・・・。ドジ踏んじまった・・・。」
ということは、“ドラゴンの瞳”を持っているのはスペンド・デビルなのだろうか。メテオロイドのよると、一匹のスペンド・デビルは倒したが、残りの4匹はほとんど無傷で飛び去ったと言う。
「おまえ達なら、あの悪魔を倒すことができるかもしれんな・・・。“ドラゴンの瞳”のありかならまだ水晶球に映っているはずだ・・・。」
ソーサリアンは奥の部屋にある水晶球をのぞいた。そこには、キャナルフォードの教会が映っていた。そして、水晶球に手を触れると、身体が水晶球に吸い込まれ、一瞬のうちにキャナルフォードの教会に降り立った。

教会の神官レイモンドは相変わらずノートンへの怒りを口にしていた。ソーサリアンは『信仰の十字架』を見せた。レイモンドは一瞬、口を閉ざしたが、教会の屋根裏に悪魔が巣食っていることを告げた。
ソーサリアンは急いで屋根裏に上がりそこにいた4匹のスペンド・デビルを退治した。そして、その部屋で“ドラゴンの瞳”、教会への寄付金とランス家の殺害に使われたと思われるウォーハンマーを発見した。
「すみません。あなた方が来なければ私も悪魔になっていたでしょう。いや、すでに悪魔だったのです。寄付金が盗まれたとき、確かに教会にはノートンしかいませんでした。しかし、悪魔はすでに巣食っていたのです。私はそれを認めたくないために全てノートンのせいにしてしまった・・・。」
レイモンドの告白で、キャナルフォード教会の盗難事件、ランス一家の殺害、ダムサでの一連の事件の犯人はノートンに巧みに罪をなすりつけたスペンド・デビルの仕業だと判明した。ノートンは無実だ。

ノートンが無実であることを町長たちに報告しつつ、クリート山に向かった。しかしキャナルフォード、ダムサの町長は共に、それは私は知らなかったことにしたい、と口をそろえた。どうもケイリス隊長に今までの報告を訂正するのが嫌なようだ。きっと報告には嘘も混じていたに違いない。それにしてもケイリスがここまで嫌われているとは……。悪い人間とは思えないのだが。

ソーサリアンはクリート山に到着した。ケイリス隊長にノートンが無実であることを報告したが、なかなか信じられないようだ。無理も無い。いままでノートンに対する怒りの声しか、町の人々から聞いていないのだから。

ノートンは山道の奥に追い詰められているようだ。搜索の為、ソーサリアンも山に入った。山道ではスペンド・デビルが集団攻撃を繰り返して来る。それらを倒しつつ、奥へ進むと傷ついた神官の姿があった。彼が、ノートンだ。

「そうか……。私の無実を晴らしてくれたか……。私が悪魔に陥れられたとき、町の人々は怒りのあまりで私の話を全く聞いてくれなかった……。私はその怒りの根源を絶つためにここまでやってきたが、もうやつを倒す力はない……。やつは、この奥にいる……。」その根源とは“怒りの精霊”なのだという。このモンスターの放つ波動が沿岸の人々の心に隙間を作り、悪魔をがつけいる原因となったのだ。

“怒りの精霊”は伐採場の山小屋にいた。魔法を使ってくる手強い敵だったが、魔法と武器の併用で何とか倒すことができた。

“怒りの精霊”を倒したことで、運河沿いの人々の心に穏やかさが戻り、悪魔も姿を消したが、いったい何故このようなモンスターが出現したのだろうか。

この謎は不明のままだ……。

3.2 フラグについて

このシナリオには、大きく分けて「フェイズ」「イベント」の2種類のフラグがあります。

フェイズ・・・シナリオの状態を示すフラグ。

いくつかのイベントをクリアすることでフェイズは進んでいきます。このフェイズの状態により、イベントの発生／非発生を制御します。

本シナリオのフェイズ数:**4**

イベント・・・イベントの完了／未完了を示すフラグ。

本シナリオでのイベント数:**14**

次ページ以降でフェイス、イベントの更新タイミングを詳細説明します。

3.3 フェイズ1 初期状態

ここでは、シナリオスタート時に発生するイベントの詳細説明を行います。
説明はイベントポイントごとに行います。イベントポイントは「第2章 ステージ構成」を参照願います。

ポイント001 ウォーリー町長の家／キャナルフォード。家の前にウォーリーは立っている。

①ウォーリー町長との会話・1回目

ウォーリー「遅かったな、ソーサリアン。私はキャナルフォードの町長、ウォーリーだ。」

メッセージ「ウォーリーによると、1週間前、町から集めた教会への寄付金を神官が盗むという事件があったそうだ。その神官は名をノートンといい、そのとき盗まれた金は小額だったので、特に返還を求めずウォーリーはノートンを町から追放したという。そして4日前、農家を営むランス家の一家3人の惨殺事件が発生した。ランス家に代々伝わる秘宝“ドラゴンの瞳”が盗まれており、おそらく犯人それが目的だったようだ。凶器はノートンが得意としていたウォーハンマーのような鈍器だったという。」

ウォーリー「ノートンはこの先のダムサの町でもお尋ね者になっていると聞く。沿岸警備隊が調査に乗り出しているのだが、ノートンはもうこの町にはいないから警備隊の本隊はダムサへ向かったよ。君達も後を追うがいい。」

イベント1.完了。

②ウォーリー町長との会話・2回目以降

ウォーリー「沿岸警備のケイリス隊長はとっくにダムサへ出発してしまったのに、分隊のクラウドが町に残っているんだ。全く迷惑な話だよ。」

ポイント002 宿屋「ジプシー」／キャナルフォード

①店主ボッツ「ノートンのせいで商売あがったりだぜ。」

②デンジン「許せねえ！ノートンめ！」

③グロレイ「人々の善意の寄付金を神官が盗むなんて…。世も末だ。」

④料理人ダレル「ここはは運河で働く人々の為の宿なのですが、今度の殺人事件で町に立ち寄る人が減りました…。」

ポイント003 宿屋「カンザス」／キャナルフォード

①トリガ「運河をのぼっていけば、商人の町ダムサ、職人の町ロプキス、そしてクリート山に続くんた。」

②ドロシー「恐ろしくて外を出歩けないわ。」

③店主リカオン「ランスはいいやつだった。犯人め、ぶっ殺してやる！」

ポイント004 教会／チャンネルフォード

①神官レイモンドとの会話・1回目

レイモンド「ノートンは街の人々がこの教会のためにあずけたお金を着用したのです。同じ神に仕えるものとして恥ずかしい。」

②神官レイモンドとの会話・2回目以降

レイモンド「ノートンには天罰が下るでしょう。」

ポイント005 教会の屋根裏／チャンネルフォード

このフェイズではレイモンドが通してくれないため、屋根裏に上ることはできない。

ポイント006 沿岸警備隊・クラウド分隊長／チャンネルフォード

①クラウドとの会話・1回目

クラウド「私は沿岸警備隊のクラウドと申します。警備隊の分隊をあずかっております。本隊のケイリス隊長は犯人を追ってダムサに向かいました。隊長は犯人が引き返してきたときに備え、ここに分隊を残したのです。」

②クラウドとの会話・2回目以降

クラウド「ケイリス隊長は根は良い方なのですが、今までこれといった手柄がないので、最近功をあせっておられるようです。今回は何とか手柄を立てていただきたいのですが・・・ぜひともご協力願います。」

ポイント007 ランスの家／チャンネルフォード

メッセージ「一家全員が殺されたランス家。静まり返っている。」

ポイント008 ダイムの家／チャンネルフォード

ダイム「ランスはいいやつだった・・・それなのにあんなひどい死に方を・・・ゆ、許せん！ノートンめ！」

キューリー「神様・・・ノートンに天罰を！」

ポイント009 商人サザール／ダムサ

①サザールとの会話・1回目

サザール「あなた方が有名なソーサリアンですね。私はサザール。材木や木炭を流通する商人です。」

メッセージ「サザールによると、3日前にノートンと名のる男が、秘宝“ドラゴンの瞳”を買い取らないかという話を持ちかけてきたという。しかし取引に出向いたサザールの手下は全員殺され、金は奪われた。サザールは手下に護衛をつけていたのだが、どうも殺人には魔法が使われたらしい。この後、サザールはノートンに賞金を懸けたということだった。」

サザール「この事件を王都のギルドに連絡したら、あなた方が飛んで来たってわけです。ほっほっほ。」

イベント2.完了。

②サザールとの会話・2回目以降

サザール「あなた方がノートンを捕らえたら、当然賞金はあなた方のものです。がんばってください。」

ポイント010 賞金稼ぎメテオロイド／ダムサ

部屋の中心に水晶球が備え付けられた部屋に魔法戦士メテオロイドがいる。

①メテオロイドとの会話・1回目

メテオロイド「俺は賞金稼ぎのメテオロイド。サザールに雇われて、“ドラゴンの瞳”とノートンを追っているんだ。文献によると、“ドラゴンの瞳”ってのは古代から伝わる魔法石で、常にある一定の波動を放っているらしい。その波動を捕らえることができれば、今どこにあり、誰が持っているかははっきりするわけだ。」

メテオロイド「俺の計算では、この魔法陣が完成すれば水晶球に“ドラゴンの瞳”のありかが映し出される。うまくいけば、ノートンごと、水晶球から取り出せるはずなんだ。」

イベント3.完了

②メテオロイドとの会話・2回目以降

メテオロイド「賞金は俺のものだぜ。」

ポイント011 メテオロイドの水晶球／ダムサ

メッセージ「水晶球には何も映っていない。」

ポイント012 ハースト町長／ダムサ

①ハーストとの会話・1回目

ハースト「ああ、ソーサリアン。私は町長のハーストだ。ダムサは商業の町なのだが、この騒ぎで木材が山から来なくなっちゃったよ。こんな状態では町は死ぬ。はやく犯人を捕まえてくれ。容疑者のノートンはこの先のロプキスの町にいるらしい。沿岸警備隊のケイリス隊長はロプキスに向かったよ。」

イベント4.完了

②ハーストとの会話・2回目以降

ハースト「残念だが私はノートンの情報は持っていない。隊商のサザールには会ったか？」

ポイント013 木材市場／ダムサ

①ミック「ここは材木や木炭を扱う市場なんだ。だけど、ロプキスからモノが入ってこなくなって競売(セリ)は中止しているんだ。

競売を再開したら、モノが高騰して大変なことになるぜ・・・。」

②スティーブ「強盗殺人の犯人は神官だそうじゃないか。普段は偉そうなこと言ってるくせに俺達商売人のほうがまだ真面目じゃないか。な、そう思うだろ。」

③ゴリー「隊商のサザールは木炭の高騰ねらってここにとどまっているんだ。だがそれを非難することはできない。市場は自然の摂理で動くんだからな。」

ポイント014 街道／ダムサ～ロプキス

ジャイアント・ドラゴンフライが襲ってくる。

ポイント015 祠／ダムサ～ロプキス

祠の脇に台座がある。

①**イベント6.**が未完了のとき

メッセージ「祠には何も無い。」

②**イベント6.**が完了しているとき

メッセージ「よく見ると台座に彫像が立っている。」

像はマンティスマンで、近づくと襲ってくる。マンティスマンを倒すと『盾の首飾り』を3個得る。

フェイズ2へ遷移。

ポイント016 沿岸警備隊長ケイリス／ロプキス

①ケイリスとの会話・1回目

ケイリス「遅かったな、ソーサリアン。とにかく状況だけ手短かに話そう。この町ではこの2日間で3人が殺され、金品を奪われている。この町の東の門は封鎖したから、ノートンは少なくともキャナルフォードとこのロプキスの間にいると思う。我々も捜査を続けているからそちらもがんばってくれたまえ。」

イベント5.完了

②ケイリスとの会話・2回目以降

ケイリス「ノートンはキャナルフォードとロプキスの間に潜んでいると思うのだが・・・。」

ポイント017 ナッシュ町長／ロプキス

①ナッシュとの会話・1回目

ナッシュ「おお、ソーサリアン。私はロプキスの町長ナッシュだ。聞いているかもしれないが、この2日間で、ジャン、ハインズ、ホドルの3人が殺されてしまった。3人とも恨みをかうような男ではないのだが・・・。」

ナッシュ「あ、いや本当にノートンについては知らないんだ。変な意味に取らないでくれ。散々ケイリス隊長にも聞かれたんだ。ノートンが許せないのは確かだが、知らないものは知らないんだ。かばったりはしてないよ。」

②ナッシュとの会話・2回目以降

イベント1.～5.のどれかが未完了のとき

ナッシュ「私は隠し事などしていないよ。」

③ナッシュとの会話・2回目以降

イベント1.～5.が全て完了しているとき

ナッシュ「ああ、ソーサリアンか。手がかりが無いのかい？ 実は・・・冷静になって考えてみると、おかしい点があるんだ。殺された3人はみんなカマのような鋭利なもので首を切られていた。しかし、ノートンの武器はウォーハンマーだと聞いている。そういう意味でちょっと矛盾があるのだが・・・。ケイリスはあまり気にしてないようだがね。」

ナッシュ「3人が殺されたのはロプキスとダムサの間にある祠付近だよ。」

イベント6.完了。

ポイント018 教会／ロプキス

ルロイ「正義のしもべである筈の神官が罪の無い人を殺めるとは・・・。どんなに慈悲深い神であろうとも、彼は許されることは無いでしょう。」

ポイント019 ジャンの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたジャンの家だ。」

①ジャンの妻

メグ「……。」

②ジャンの娘

コリン「おとうちゃんはてんごくにいったんだよ。」

ポイント020 ハインズの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたハインズの家だ。」

①ハインズの父・1回目

ジュール「子を失った親の気持ちは、あなた方にはわかるまい。しかし私達には今の生活がある。私までふさぎこんでは、生きていけないのだ。妻を支えてやらねば……。」

②ハインズの父・2回目以降

ジュール「神は究極の試練を私に与えたのだ……。」

③ハインズの母

ルイ「ううう……。」

④ハインズの弟

ケンドール「許せねえ！ ノートン！ ぶっ殺してやる！」

ポイント021 ホドルの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたホドルの家だ。」

ポイント022 材木加工場／ロプキス

ケビン「ここはクリート山から伐採した木を木材として加工する工場だ。しかし、山から木材が来なくなって何もできん。封鎖なんてするからだ。」

ポール「全てノートンのせいだ。許せねえ！」

マーク「これは木炭をつくる釜です。この状態が長く続き、王都が燃料不足にならないければいいのですが……。」

ポイント023 門番兵／ロプキス

兵士「ここはケイリス隊長の命により、封鎖しております。」

3.4 フェイズ2 メインストーリー

ここでは、フェイズ2で発生するイベントの詳細説明を行います。

ポイント001 ウォーリー町長の家／キャナルフォード

①ウォーリー町長との会話・イベント12.未完了のとき

ウォーリー「ノートンはまだ見つからんのかね。何をしているのだ。」

②ウォーリー町長との会話・イベント12.完了のとき

ウォーリー「それは“ドラゴンの瞳”じゃないか。何！スペンド・デビルが……。犯人はノートンではなかったのか……。」

ウォーリー「すまないが、ケイリス隊長には私はこのことは知らなかったことにしてくれないか。今までの報告を今から訂正したりすると、捜査が混乱するだろうし、私にどんな責任をなすりつけられるか判ったもんじゃない。ノートンが見つかって、事件が解決したらちゃんと報告するから。」

イベント13.完了。

ポイント002 宿屋「ジプシー」／キャナルフォード

①店主ボッツ「ノートンのせいで商売あがったりだぜ。」

②デンジン「許せねえ！ノートンめ！」

③グロレイ「人々の善意の寄付金を神官が盗むなんて……。世も末だ。」

④料理人ダレル「ここは運河で働く人々の為の宿なのですが、今度の殺人事件で町に立ち寄る人が減りました……。」

ポイント003 宿屋「カンザス」／キャナルフォード

①トリガ「運河をのぼっていけば、商人の町ダムサ、職人の町ロプキス、そしてクリート山に続くんた。」

②ドロシー「恐ろしくて外を出歩けないわ。」

③店主リカオン「ランスはいいやつだった。犯人め、ぶっ殺してやる！」

ポイント004 教会／キャナルフォード

- ①神官レイモンドとの会話・イベント9.、イベント12.ともに未完了のとき

レイモンド「ノートンは街の人々がこの教会のためにあずけたお金を着用したのです。同じ神に仕えるものとして恥ずかしい。」

- ②神官レイモンドとの会話・イベント9.完了、イベント12.未完了のとき

メッセージ『『信仰の十字架』をレイモンドに見せた。』

レイモンド「うっ……。それは……。」

レイモンド「……………」

レイモンド「…悪魔が、屋根裏にいる……。助けてくれ……。」

イベント11.完了。

- ③神官レイモンドとの会話・イベント12.完了のとき・1回目

メッセージ『『教会への寄付金』を渡した。』

レイモンド「すみません。あなた方が来なければ私も悪魔になっていたでしょう。いや、すでに悪魔だったのです。寄付金が盗まれたとき、確かに教会にはノートンしかいませんでした。しかし、悪魔はすでに巢食っていたのです。私はそれを認めたくないために全てノートンのせいにしてしまった……。」

- ④神官レイモンドとの会話・イベント12.完了のとき・2回目以降

レイモンド「私には神官の資格はありません。もう一度修行をやり直します。」

ポイント005 教会の屋根裏／キャナルフォード

- ①イベント11.未完了のとき、レイモンドが屋根裏には入れてくれない。

- ②イベント11.完了、イベント12.未完了のとき

4匹のスペンド・デビルが襲ってくる。倒すと、『教会への寄付金』、『ドラゴンの瞳』を得る。

メッセージ「部屋の隅に、血のついたウォーハンマーがある。」

イベント12.完了。

- ③イベント12.完了のとき

メッセージ「部屋の隅には血のついたウォーハンマーだけがある。」

ポイント006 沿岸警備隊・クラウド分隊長／キャナルフォード

- ①クラウドとの会話・1回目

クラウド「それにしても隊長はいつまで私をここに置いておくのでしょうか。ノートンの居場所はもうわかっているのに……。」

- ②クラウドとの会話・2回目以降

クラウド「私に手柄を取られないようにしているんじゃないかなどと勘ぐってしまいます。じっとしているのは良くないですね。」

ポイント007 ランスの家／チャンネルフォード

メッセージ「一家全員が殺されたランス家。静まり返っている。」

ポイント008 ダイムの家／チャンネルフォード

ダイム「ランスはいいやつだった・・・それなのにあんなひどい死に方を・・・。ゆ、許せん！ノートンめ！」

キュリー「神様・・・ノートンに天罰を！」

ポイント009 商人サザール／ダムサ

①**イベント8.未完了**のとき

サザール「メテオロイド？ どこへ行ったかは知らないよ。」

②**イベント8.完了、イベント9.未完了**のとき

メッセージ「サザールが血まみれで倒れている。すでに死んでいるようだ。」

奥の部屋からスペンド・デビルが現れる。しかしすぐに崩れ去り、傷ついたメテオロイドが現れる。

メテオロイド「へへ・・・。魔法は成功したが水晶球から悪魔が出てくるとは思わなかったぜ・・・。ドジ踏んじまった・・・。」

メテオロイド「スペンド・デビルは5匹いた。俺にとどめを刺すために最後に残った1匹は倒したが、残り4匹はチャンネルフォードの方角へ飛び去ったよ。」

メテオロイド「おまえ達なら、あの悪魔を倒すことができるかもしれない・・・。“ドラゴンの瞳”のありかならまだ水晶球に映っているはずだ・・・。水晶球に触れてみるがいい。」

イベント9.完了。

③**イベント9.完了**のとき

メテオロイド「俺のことは心配するな。またどこかで会うこともあるかもな。」

ポイント010 賞金稼ぎメテオロイド／ダムサ

部屋の中心に水晶球が備え付けられた部屋。誰もいない。

ポイント011 メテオロイドの水晶球／ダムサ

①**イベント8.未完了**のとき

メッセージ「水晶球にはロプキスの教会が映っている。」

②**イベント8.完了、イベント9.未完了**のとき

メッセージ「水晶球にはチャンネルフォードの教会が映っている。」

③**イベント9.完了**のとき

メッセージ「水晶球にはチャンネルフォードの教会が映っている。」

メッセージ「水晶球に触れると身体が吸い込まれた。」

ポイント004付近に移動する。

ポイント012 ハースト町長／ダムサ

①ハーストとの会話・イベント12.未完了のとき

ハースト「犯人はまだ見つからないのかね。これ以上の犠牲者を出すことは町の死活問題だよ。」

②ハーストとの会話・イベント12.完了のとき・1回目

ハースト「えっ、犯人はノートンじゃないって？ うーむ。そうだったのか。スペンド・デビルが・・・。」

ハースト「しかしこれは困ったぞ・・・。ケイリス隊長に私から報告すべきかどうか・・・。へたな報告をして私が疑われてはかなわんからな・・・。」

イベント10.完了。

③ハーストとの会話・イベント12.完了のとき・2回目以降

ハースト「ケイリス隊長への報告方法はちょっと考えるよ。今はとりあえず、私は知らなかったことにしといてくれ。」

ポイント013 木材市場／ダムサ

①ミック「ここは材木や木炭を扱う市場なんだ。だけど、ロプキスからモノが入ってこなくなって競売(セリ)は中止しているんだ。

競売を再開したら、モノが高騰して大変なことになるぜ・・・。」

②ステイブ「強盗殺人の犯人は神官だそうじゃないか。普段は偉そうなこと言ってるくせに俺達商売人のほうがまだ真面目じゃないか。な、そう思うだろ。」

③ゴリー「隊商のサザールは木炭の高騰ねらってここにとどまっているんだ。だがそれを非難することはできない。市場は自然の摂理で動くんだからな。」

ポイント014 街道／ダムサ～ロプキス

ジャイアント・ドラゴンフライが襲ってくる。

ポイント015 祠／ダムサ～ロプキス

このフェイズでは何も起きない。

ポイント016 沿岸警備隊長ケイリス／ロプキス

メッセージ「すでにケイリスは出発してしまったようだ。」

ポイント017 ナッシュ町長／ロプキス

①ナッシュとの会話・1回目

ナッシュ「そうか・・・マンティスマンが・・・。3人とも気の毒に・・・。と、ところでこの話はできたらケイリスにはしないでほしいんだ。ケイリスはノートンを捕らえることで頭がいっぱいで、私がノートンをかくまっているような疑いも持っているようなんだ。ここで『ロプキスの殺人はノートンが犯人ではない』なんて噂を流したら、何を疑われるか分かったもんじゃないよ・・・。せっかくケイリスがクリートに行ってくれたんだ。ノートンが捕まるのも時間の問題だろう。それまでこのことは黙っててくれないだろうか。ノートンが捕まった後にきちんと報告するからさ。」

イベント7.完了。

②ナッシュとの会話・2回目以降

ナッシュ「ノートンはクリート山に潜伏しているという情報が入って、ケイリス隊長は出発してしまったよ。」

ポイント018 教会／ロプキス

教会に入ると1階には誰もいない。屋根裏部屋に上がることができる。

①教会の屋根裏部屋・1回目

部屋には5匹のスペンド・デビルとそれに対峙する神官ルロイがいる。

メッセージ「！」

ソーサリアンが部屋に上がるとスペンド・デビルは窓から去っていった。

メッセージ「スペンド・デビルはダムサの方角に飛び去った。」

ルロイ「ありがとうございます。あなた方が来てくれなかったら、私は悪魔に屈していたかもしれません。」

ルロイ「悪魔に教会が狙われるなんて恥ずかしい限りです。しかし、よく考えてみるとノートンの事件があってから私も怒りと猜疑心に心が冒され、知らず知らずのうちに悪魔につける隙を与えていました。悪魔が一番いないはずの教会を隠れ家にしようとはさすがに狡猾なやつらです。・・・もしかするとノートンも悪魔に付け入られたのかもしれません。」

ルロイ「これは『信仰の十字架』です。悪魔に心を冒された神官に見せれば、きっと信仰心を取り戻すでしょう。」

『信仰の十字架』を得る。イベント8.完了。

②ルロイとの会話・2回目

ルロイ「人の心には一瞬にして悪魔が宿ります。お気をつけて。」

ポイント019 ジャンの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたジャンの家だ。」

①ジャンの妻・1回目

メッセージ「ジャンの名が刻まれた『盾の首飾り』を手渡した。」

メグ「……。」

②ジャンの妻・2回目以降

メグ「……。」

③ジャンの娘

コリン「おかあちゃんは、はやくおとうちゃんのところへいきたいって。コリンもいきたいなあ。」

ポイント020 ハインズの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたハインズの家だ。」

①ハインズの父

ジュール「息子を誰が殺したかなんて、私達にはもう関係無いんです。」

②ハインズの母・1回目

メッセージ「ハインズの名が刻まれた『盾の首飾り』を手渡した。」

ルイ「こ、これは……。ううう……。」

③ハインズの母・2回目以降

ルイ「ううう……。」

④ハインズの弟

ケンドール「ノートンじゃなかったのか……。相手がモンスターじゃ、災害とでも思うしかないのか……。」

ポイント021 ホドルの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたホドルの家だ。」

ポイント022 材木加工場／ロプキス

ケビン「ここはクリート山から伐採した木を木材として加工する工場だ。しかし、山から木材が来なくなって何もできん。封鎖なんてするからだ。」

ポール「全てノートンのせいだ。許せねえ！」

マーク「これは木炭をつくる釜です。この状態が長く続き、王都が燃料不足にならなければいいのですが……。」

ポイント023 門番兵／ロプキス

兵士「ケイリス隊長はこの先のクリート山に向かいました。」

ポイント024 街道／ロプキス～クリート山

ジャイアント・ドラゴンフライが集団攻撃を仕掛けてくる。

ポイント025 人夫の詰め所／クリート山

- ①ライトル「俺はこの責任者、ライトル。山には入れないし、人夫達は荒れているし困ったことだらけだよ。」
- ②ドンク「何なんだ、一体！ 山には入れなきゃ俺達は死んじゃうぜ。」
- ③ヒート「俺達は身体を動かしてなんぼだ。沿岸警備隊がなんだつつんだよ。」
- ④シン「山に悪魔が棲みついて、登っても同じ所を回ったり、いつの間にかふもとに戻ったりするんだよ。恐ろしくて近づけねえ。」
- ⑤カザン「山道に入ったら悪魔がいる。最初に会う悪魔は必ず嘘を言うようだ。気をつけるがいい。」

ポイント026 沿岸警備隊長ケイリス／クリート山

①ケイリスとの会話・1回目

ケイリス「ノートンはクリート山に逃げ込んだようだ。しかし、クリート山には悪魔が巢食っている。兵士たちもがんばっているが、なかなか攻略が難しい。ソーサリアン、何とかならないものだろうか。」

②ケイリスとの会話・2回目以降・イベント12.、イベント15.共に未完了のとき

ケイリス「今のところ、特に捜査に進展は無い。」

③ケイリスとの会話・2回目以降・イベント12.完了、イベント15.未完了のとき

ケイリス「何！ノートンは無実だと！？そ、そんな馬鹿な。町中の人々がノートンが犯人だと言っていたじゃないか……。」

④ケイリスとの会話・2回目以降・イベント15.完了のとき

ケイリス「ノートンが“ドラゴンの瞳”を持っていなかっただと？ そんな馬鹿な。ソーサリアン、まさかお前達……。」

ポイント027 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「ふふふ・・・右の悪魔は嘘を言う・・・左の悪魔は真実を言う・・・」

②このエリアを抜けるとき

メッセージ「道が左右に分かれている。右へ行きますか。」

ここでははい/いいえのメッセージボックス表示。はいの場合「ポイント028」、いいえの場合「ポイント029」へ進む。

ポイント028 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「右の悪魔は真実を言う・・・左の悪魔は嘘を言う・・・」

②このエリアを抜けるとき

メッセージ「道が左右に分かれている。右へ行きますか。」

ここでははい/いいえのメッセージボックス表示。はいの場合「ポイント030」、いいえの場合「ポイント031」へ進む。

ポイント029 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「右の悪魔は嘘を言う・・・左の悪魔は真実を言う・・・」

②このエリアを抜けるとき

メッセージ「道が左右に分かれている。右へ行きますか。」

ここでははい/いいえのメッセージボックス表示。はいの場合「ポイント032」、いいえの場合「ポイント033」へ進む。

ポイント030 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「この先の悪魔は常に嘘を言う・・・」

②このエリアを抜けるとき

「ポイント027」へ進む。

ポイント031 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「右へ行けば神官がいる・・・」

②このエリアを抜けるとき

メッセージ「道が左右に分かれている。右へ行きますか。」

ここでははい/いいえのメッセージボックス表示。はいの場合「ポイント027」、いいえの場合「ポイント034」へ進む。

ポイント032 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「右へ行けば神官がいる・・・」

②このエリアを抜けるとき

メッセージ「道が左右に分かれている。右へ行きますか。」

ここでははい/いいえのメッセージボックス表示。はいの場合「ポイント034」、いいえの場合「ポイント027」へ進む。

ポイント033 山道

スペンド・デビルが1匹上空にいる。剣は届かないが、魔法で倒す事はできる。

①悪魔の下へ行ったとき

悪魔「この先の悪魔は常に真実を言う・・・」

②このエリアを抜けるとき

「ポイント027」へ進む。

ポイント034 神官ノートン

山道で傷ついた神官ノートンを発見する。近づくとイベントが始まる。

メッセージ「傷ついた神官がいる。彼が、ノートンのようだ。」

①イベント8.、イベント12.共に未完了のとき

ノートン「ここまでも追ってくるとは…。ソーサリアン、この私と戦うか？」

ここでははい/いいえのダイアログ表示。

「いいえ」を選択した場合、何も起きない。

「はい」を選択した場合、ノートンと戦う。一撃でノートンは死ぬ。イベント15.完了。

②イベント8.完了、イベント12.未完了のとき

メッセージ「ノートンに『信仰の十字架』を見せた。しかし、ノートンに動揺はないようだ。」

ノートン「私の信仰には一点の曇りも無い。ソーサリアンよ、この私と戦うか？」

ここでははい/いいえのダイアログ表示。

「いいえ」を選択した場合、何も起きない。

「はい」を選択した場合、ノートンと戦う。一撃でノートンは死ぬ。イベント15.完了。

③イベント12.完了のとき

ノートン「そうか…。私の無実を晴らしてくれたか…。私が悪魔に陥れられたとき、町の人々は怒りのあまりで私の話を全く聞いてくれなかった…。このとき私は悟ったのだ、人々の感情が何かに操られていることを。奴によって人々は心に隙間をつくり、悪魔がつけいった…。私はその怒りの根源を絶つためにここまでやってきたが、もうやつを倒す力は無い…。やつは、人々の怒りの根源はこの奥にいる…。」

イベント14.完了。

イベント14.またはイベント15.が完了した場合、ポイント035へ進むことができる。

ポイント035 山小屋

山小屋に入るとBGMが変わる。

“怒りの精霊”が襲ってくる。“怒りの精霊”を倒すと1000exp. 得る。

①イベント14.が未完了のとき、フェイズ3へ遷移。

②イベント14.が完了しているとき、フェイズ4へ遷移。

3.5 フェイズ3 ノートン死亡

ここでは、フェイズ3で発生するイベントの詳細説明を行います。

ポイント001 ウォーリー町長の家／キャナルフォード

ウォーリー「冷静によく考えてみると、ノートンが犯人だという証拠は何も無かった。いったい今回の事件はなんだったのだろう。」

ポイント002 宿屋「ジプシー」／キャナルフォード

- ①店主ボッツ「なぜか最近気分がよくなったんだ。」
- ②デンジン「いらいらするのは良くないことだね。」
- ③グロレイ「気持ちが晴れ晴れしているんだ。何故だろう。」
- ④料理人ダレル「人間の怒りは、おいしいものを食べると少しは和らぐのです。しかし、私は怒りを押しえられなかった。」

ポイント003 宿屋「カンザス」／キャナルフォード

- ①トリガ「運河をのぼっていけば、商人の町ダムサ、職人の町ロプキス、そしてクリート山に続くんた。」
- ②ドロシー「なんか、事件は解決したようね。これで出歩けるわ。」
- ③店主リカオン「ランスはいいやつだった。いまごろ天国で何をしているだろう。」

ポイント004 教会／キャナルフォード

神官レイモンドが机にうつぶせになって死んでいる。

メッセージ「神官レイモンドが死んでいる。机には遺書がある。」

メッセージ「私は神官でありながら、自らの保身の為に罪を全てノートンになすりつけました。すべての罪は教会の屋根裏と私の心に棲みついた悪魔の仕業なのです。私はこの教会に悪魔が棲みついたことを告白できなかつた。私の信仰心の弱さが悪魔を呼び寄せたにも関わらず、ノートンに罪をきせた。屋根裏の悪魔は、去りました。私は、私の心の悪魔を葬る為、この世を去ります。」

ポイント005 教会の屋根裏／キャナルフォード

メッセージ「部屋の隅に血のついたウォーハンマーだけがある。」

ポイント006 沿岸警備隊・クラウド分隊長／キャナルフォード

クラウド「結局、今回もケイリス隊長は手柄を立てられませんでした。くたびれもうけですね。」

クラウド「きっとケイリス隊長は自分の非に気付かないでしょう。注意してもらえないのは不幸ですね。」

ポイント007 ランスの家／キャナルフォード

メッセージ「一家全員が殺されたランス家。静まり返っている。」

ポイント008 ダイムの家／キャナルフォード

ダイム「ランスはいいやつだった・・・それなのにあんなひどい死に方を・・・。今は神に祈るのみだ。」

キュリー「神様・・・天国ではランス家の人々に幸福を与えてください・・・。」

ポイント009 商人サザール／ダムサ

①**イベント9.未完了**のとき

サザールの遺体は片付けられており、なにも起きない。

②**イベント9.未完了**のとき・1回目

メッセージ「サザールが血まみれで倒れている。すでに死んでいるようだ。」

奥の部屋からスペンド・デビルが現れる。しかしすぐに崩れ去り、傷ついたメテオロイドが現れる。

メテオロイド「へへ・・・。魔法は成功したが水晶球から悪魔が出てくるとは思わなかったぜ・・・。ドジ踏んじまった・・・。」

メテオロイド「スペンド・デビルは5匹いた。俺にとどめを刺すために最後に残った1匹は倒したが、残り4匹は飛び去ったよ。」

③**イベント9.未完了**のとき・2回目以降

メテオロイド「俺のことは心配するな。またどこかで会うこともあるかもな。」

ポイント010 賞金稼ぎメテオロイド／ダムサ

部屋の中心に水晶球が備え付けられた部屋。誰もいない。

ポイント011 メテオロイドの水晶球／ダムサ

メッセージ「水晶球には何も映っていない。」

ポイント012 ハースト町長／ダムサ

ハースト「結局、人々の怒りが悪の根源だったか……。ごころうさんだったね、ソーサリアン。」

ポイント013 木材市場／ダムサ

①ミック「ようやく、モノが入ってくるようになったから、セリが再開できるぜ。」

②ステーブ「よっしゃあ、商売、商売。」

③ゴリー「結局、木炭の高騰は無かったな。全ては自然の摂理、神の手で動くんた。」

ポイント014 街道／ダムサ～ロプキス

ジャイアント・ドラゴンフライが襲ってくる。

ポイント015 祠／ダムサ～ロプキス

このフェイズでは何も起きない。

ポイント016 沿岸警備隊長ケイリス／ロプキス

このフェイズでは何も起きない。

ポイント017 ナッシュ町長／ロプキス

ナッシュ「結局、可哀想なのは遺された人たちなんだ。かける言葉が無いよ……。」

ポイント018 教会／ロプキス

①ルロイとの会話・1回目

ルロイ「ありがとう、ソーサリアン。怒りの根源を倒してくれたおかげで町に平穏が戻りました。」

500exp. を得る。

②ルロイとの会話・2回目

ルロイ「人の心には一瞬にして悪魔が宿ります。お気をつけて。」

ポイント019 ジャンの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたジャンの家だ。」

①ジャンの妻

メグ「……。」

②ジャンの娘

コリン「おかあちゃんは、はやくおとうちゃんのところへいきたいって。コリンもいきたいなあ。」

ポイント020 ハインズの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたハインズの家だ。」

①ハインズの父

ジュール「息子を誰が殺したかなんて、私達にはもう関係無いんです。」

②ハインズの母

ルイ「ううう……。」

④ハインズの弟

ケンドール「ノートンじゃなかったのか……。相手がモンスターじゃ、災害とでも思うしかないのか……。」

ポイント021 ホドルの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたホドルの家だ。」

ポイント022 材木加工場／ロプキス

ケビン「ようやく封鎖が解けて、材木が入ってくるようになったよ。」

ポール「へっへ。怒って仕事するとケガするぜ。」

マーク「王都の燃料不足だけは避けられたようです。よかった、よかった。」

ポイント023 門番兵／ロプキス

兵士「ケイリス隊長はまだ戻りませんか。」

ポイント024 街道／ロプキス～クリート山

ジャイアント・ドラゴンフライが集団攻撃を仕掛けてくる。

ポイント025 人夫の詰め所／クリート山

- ①ライトル「いやあ、なんだかよくわからんが、とにかく解決してよかった。」
- ②ドンク「よし、仕事ができるぞ。」
- ③ヒート「俺達は身体を動かしてなんぼだ。今回の事件であらためてわかったよ。」
- ④シン「山に悪魔が棲みつくとはいねえ。誰かさんの行いが悪かったんじゃないのお？」

ポイント026 沿岸警備隊長ケイリス／クリート山

ケイリス「うーむ。“ドラゴンの瞳”が見つからないのでは、ノートンが犯人だという証拠もあがらん・・・。」

ポイント027～033 山道

すでに悪魔もおらず、迷路にもなっていない。先へ進むと「**ポイント034**」に出る。

ポイント034 神官ノートン

このフェイズではノートンは死んでいる為、何も起きない。

ポイント035 山小屋

このフェイズでは何も起きない。

3.6 フェイズ4 ノートン生還

ここでは、フェイズ4で発生するイベントの詳細説明を行います。

ポイント001 ウォーリー町長の家／キャナルフォード

ウォーリー「冷静によく考えてみると、ノートンが犯人だという証拠は何も無かった。いったい今回の事件はなんだったのだろう。」

ポイント002 宿屋「ジプシー」／キャナルフォード

- ①店主ボッツ「なぜか最近気分がよくなったんだ。」
- ②デンジン「いらいらするのは良くないことだね。」
- ③グロレイ「気持ちが晴れ晴れしているんだ。何故だろう。」
- ④料理人ダレル「人間の怒りは、おいしいものを食べると少しは和らぐのです。しかし、私は怒りを押しえられなかった。」

ポイント003 宿屋「カンザス」／キャナルフォード

- ①トリガ「運河をのぼっていけば、商人の町ダムサ、職人の町ロプキス、そしてクリート山に続くんた。」
- ②ドロシー「なんか、事件は解決したようね。これで出歩けるわ。」
- ③店主リカオン「ランスはいいやつだった。いまごろ天国で何をしているだろう。」

ポイント004 教会／キャナルフォード

- ①神官レイモンドとの会話・1回目
レイモンド「ありがとう、ソーサリアン。今回私は神官でありながら、自らの保身の為に罪を全てノートンになすりつけました。
あなた方が来てくれなかったら、私は悪魔になっていたかもしれません。」
500exp. 得る。
- ②神官レイモンドとの会話・2回目以降
レイモンド「私には神官の資格はありません。もう一度修行をやり直します。」

ポイント005 教会の屋根裏／キャナルフォード

メッセージ「部屋の隅に血のついたウォーハンマーだけがある。」

ポイント006 沿岸警備隊・クラウド分隊長／キャナルフォード

① イベント7.、10.、13.いずれかが未完了のとき

クラウド「結局、今回もケイリス隊長は手柄を立てられませんでした。くたびれもうけですね。」

クラウド「きっとケイリス隊長は自分の非に気付かないでしょう。注意してもらえる人がいないのは不幸ですね。」

② イベント7.、10.、13.が完了しているとき・1回目

クラウド「ケイリス隊長は今回の不手際を町長たちの報告が遅かったという理由で報告するようです。隊長は自分が信用されないのは手柄が無いからだと思っているようですが、実は手柄を立てようとして信用を失っているのです・・・。」

③ イベント7.、10.、13.が完了しているとき・2回目以降

クラウド「きっとケイリス隊長は自分の非に気付かないでしょう。注意してもらえる人がいないのは不幸ですね。」

ポイント007 ランスの家／キャナルフォード

メッセージ「一家全員が殺されたランス家。静まり返っている。」

ポイント008 ダイムの家／キャナルフォード

ダイム「ランスはいいやつだった・・・それなのにあんなひどい死に方を・・・今は神に祈るのみだ。」

キューリー「神様・・・天国ではランス家の人々に幸福を与えてください・・・。」

ポイント009 商人サザール／ダムサ

サザールの遺体は片付けられており、なにも起きない。

ポイント010 賞金稼ぎメテオロイド／ダムサ

部屋の中心に水晶球が備え付けられた部屋。誰もいない。

ポイント011 メテオロイドの水晶球／ダムサ

メッセージ「水晶球には何も映っていない。」

ポイント012 ハースト町長／ダムサ

ハースト「結局、人々の怒りが悪の根源だったか……。ごころうさんだったね、ソーサリアン。」

ポイント013 木材市場／ダムサ

①ミック「ようやく、モノが入ってくるようになったから、セリが再開できるぜ。」

②ステューブ「よっしゃあ、商売、商売。」

③ゴリー「結局、木炭の高騰は無かったな。全ては自然の摂理、神の手で動くんた。」

ポイント014 街道／ダムサ～ロプキス

ジャイアント・ドラゴンフライが襲ってくる。

ポイント015 祠／ダムサ～ロプキス

このフェイズでは何も起きない。

ポイント016 沿岸警備隊長ケイリス／ロプキス

このフェイズでは何も起きない。

ポイント017 ナッシュ町長／ロプキス

ナッシュ「結局、可哀想なのは遺された人たちなんだ。かける言葉が無いよ……。」

ポイント018 教会／ロプキス

①ルロイとの会話・1回目

ルロイ「ありがとう、ソーサリアン。怒りの根源を倒してくれたおかげで町に平穏が戻りました。」

500exp. を得る。

②ルロイとの会話・2回目

ルロイ「人の心には一瞬にして悪魔が宿ります。お気をつけて。」

ポイント019 ジャンの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたジャンの家だ。」

①ジャンの妻

メグ「……………」

②ジャンの娘

コリン「おかあちゃんは、はやくおとうちゃんのところへいきたいって。コリンもいきたいなあ。」

ポイント020 ハインズの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたハインズの家だ。」

①ハインズの父

ジュール「息子を誰が殺したかなんて、私達にはもう関係無いんです。」

②ハインズの母

ルイ「ううう……………」

④ハインズの弟

ケンドール「ノートンじゃなかったのか……。相手がモンスターじゃ、災害とでも思うしかないのか……。」

ポイント021 ホドルの家／ロプキス

メッセージ「ここは殺されたホドルの家だ。」

ポイント022 材木加工場／ロプキス

ケビン「ようやく封鎖が解けて、材木が入ってくるようになったよ。」

ポール「へっへ。怒って仕事するとケガするぜ。」

マーク「王都の燃料不足だけは避けられたようです。よかった、よかった。」

ポイント023 門番兵／ロプキス

兵士「ケイリス隊長はまだ戻りませんか。」

ポイント024 街道／ロプキス～クリート山
ジャイアント・ドラゴンフライが集団攻撃を仕掛けてくる。

ポイント025 人夫の詰め所／クリート山
①ライトル「いやあ、なんだかよくわからんが、とにかく解決してよかった。」
②ドンク「よし、仕事ができるぞ。」
③ヒート「俺達は身体を動かしてなんぼだ。今回の事件であらためてわかったよ。」
④シン「山に悪魔が棲みつくとはいねえ。誰かさんの行いが悪かったんじゃないのお？」

ポイント026 沿岸警備隊長ケイリス／クリート山
ケイリス「うーむ。なぜ町長たちは私に正しい報告をしなかったのか……。」

ポイント027 山道
すでに悪魔もおらず、迷路にもなっていない。先へ進むと「**ポイント034**」に出る。

ポイント034 神官ノートン
①ノートンとの会話・1回目
ノートン「人々の怒りの元凶を倒してくれたか……。いろいろ世話になったな。心から礼を言う。ありがとう。あなた方に神の祝福があらんことを。」
500exp. を得る。
②ノートンとの会話・2回目以降
ノートン「しかしながら、あなた方も私が犯人だと思っていたらどう？ 人を信じるという事は難しい事だな。」

ポイント035 山小屋
このフェイズでは何も起きない。

第4章 付録

シナリオ概要フロー

ここでは、シナリオの開始から完了までの流れをフローで記述します。

ここで示されるイベントはシナリオクリアに関わる主要なもののみです。

なお、本シナリオはマルチエンディングを採用しているので、フェイズ2でのイベントクリア状況に応じてフェイズ3、フェイズ4のどちらかに分岐します。

フェイズ	条件	主なイベント
フェイズ1 (初期状態)	開始	
	ウォーリーに会う	1. 殺人事件の内容を聞く
	サザールに会う	2. サザールの話を聞く
	メテオロイドに会う	3. メテオロイドの話を聞く
	ハーストに会う	4. ハーストの話を聞く

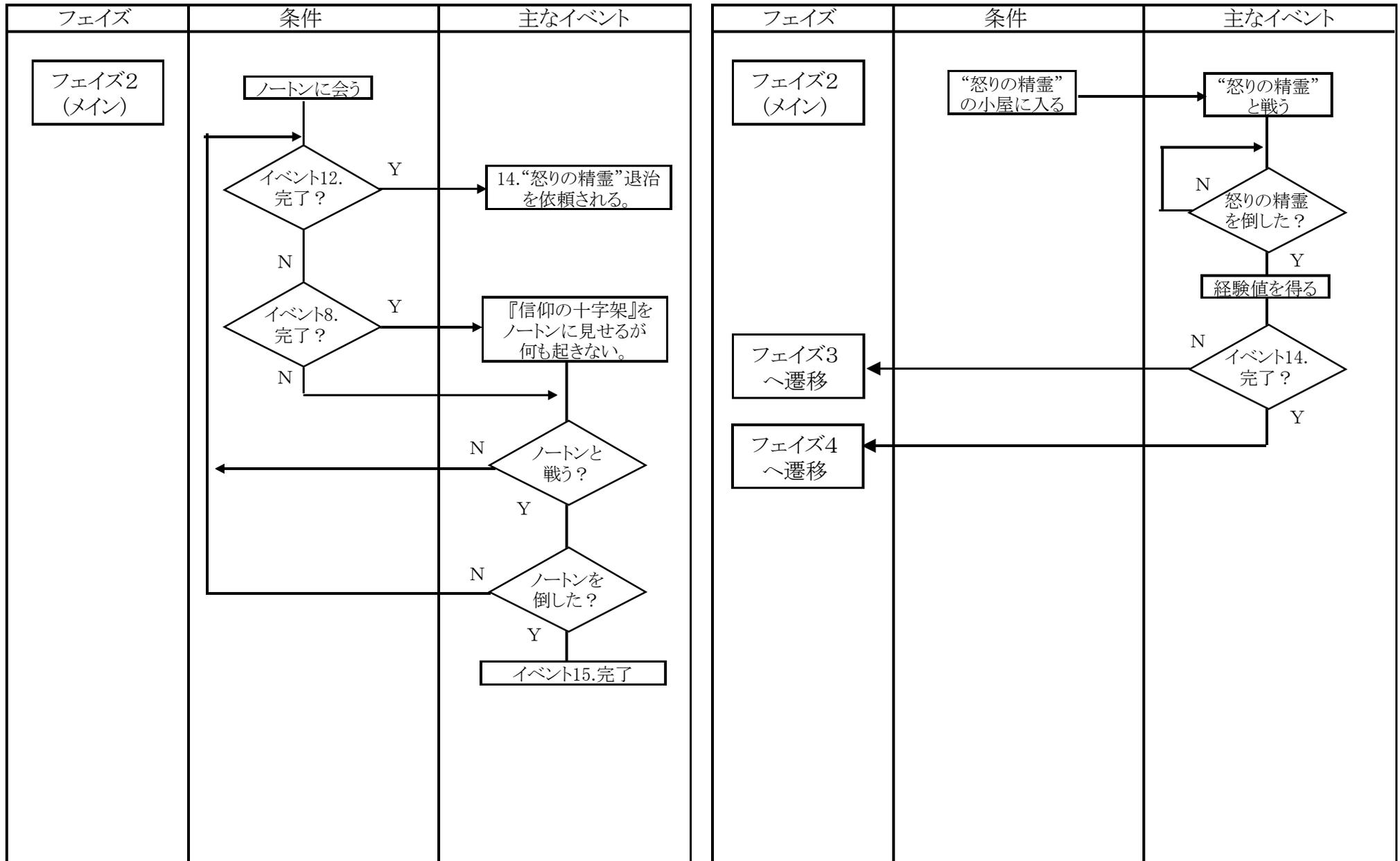
フェイズ	条件	主なイベント	
フェイズ1 (初期状態)	ケイリスに会う	5. 捜査状況を聞く	
	ナッシュに会う		
	イベント1.~5.完了?	N: ナッシュの話を聞く。 Y: 6. 殺人事件への疑問を聞く	
	祠へ行く		
	イベント6.完了?	N: 何も起きない Y: マンティスマンを見つける	
	『盾の首飾り』を得る		
	倒した?	Y: フェイズ2へ遷移 N: フェイズ1継続	
	フェイズ2 へ遷移		

フェイズ	条件	主なイベント
フェイズ2 (メイン)	ロブキス	
	ナッシュに会う	7. 『盾の首飾り』で殺人事件の犯人がノートンではないことを証明。 ケイリスが山へ向かったことを聞く。
	教会へ入る	
	フェイズ2で1回目?	N → 神官の話を聞く。 Y → 8. スペンドデビルから神官を救い、『信仰の十字架』を得る。
	ダムサ	
	サザールの部屋へ入る	イベント8. 完了? N → サザールの話を聞く。 Y → 9. サザールが殺されており、メテオロイドに犯人がスペンドデビルであることを聞かされる。

フェイズ	条件	主なイベント
フェイズ2 (メイン)	メテオロイドの水晶球	
	イベント8. 完了?	N → ロブキスの教会が映っている。 Y →
	イベント9. 完了?	N → キャナルフォードの教会が映っている。 Y → 水晶球に触れるとキャナルフォードの教会の前に瞬間移動する。
	ハーストに会う	
	イベント12. 完了?	N → ハーストの話を聞く Y → 10. ダムサの殺人事件の犯人がノートンでないことを証明する。

フェイズ	条件	主なイベント	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;">フェイズ2 (メイン)</div>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">キャナルフォード</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">神官と話す</div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント9. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">神官の話を聞く</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント12. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">11.『信仰の十字架』を 神官に見せると屋根裏 にスペンドデビルが いると話す。</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">神官が寄付金を 盗んだのはノートン ではないと告白。</div>		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">教会の屋根裏</div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント11. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">神官が入れてくれない</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">スペンドデビルが 4匹棲んでいる。</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">スペンドデビル を倒した?</div> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">12.『ドラゴンの瞳』 『教会への寄付金』 を得る。</div> </div>		

フェイズ	条件	主なイベント	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;">フェイズ2 (メイン)</div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">ウォーリーに 会う</div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント12. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">ウォーリーの話を知る</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">13.強盗殺人事件の 犯人がノートンでない ことを証明する。</div> </div>		
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 2px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">クリート山</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">ケイリスに 会う</div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント12. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">ケイリスは犯人が ノートンでないこと を信じようとする。</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-right: 10px;">イベント15. 完了?</div> <div style="margin-right: 10px;">Y</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">ケイリスに『ドラゴン の瞳』を奪ったとして 疑われる。</div> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 10px;"> <div style="margin-right: 10px;">N</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 150px;">捜査状況を聞く</div> </div>		



フェイズ	条件	主なイベント	フェイズ	条件	主なイベント
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;">フェイズ3 (ノトン死亡)</div>	ケイリスに 会う	『ドラゴンの瞳』が 見つからないと 嘆いている。	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;">フェイズ4 (ノトン生還)</div>	ケイリスに 会う	手柄が立てられ なかった事を 嘆いている。
	サザールの 部屋へ入る			サザールの 部屋へ入る	サザールの遺体は 片付けられており、 メテオロイドはいない。
	イベント9. 完了?	N サザールが殺されて おり、メテオロイドに 犯人がスペンドデビル であることを聞かされる		神官ルロイに 会う	「怒りの精霊」が 消えたおかげで 心の悪魔も消えた。」 と感謝される。 経験値を得る。
	Y サザールの遺体は 片付けられており、 メテオロイドはいない。	神官レイモンド に会う		レイモンドは遺書を 遺して自殺していた。	
	神官ルロイに 会う	「怒りの精霊」が 消えたおかげで 心の悪魔も消えた。」 と感謝される。 経験値を得る。		クラウドに会う	ケイリスに対する 不満を言う
	神官レイモンド に会う	レイモンドは遺書を 遺して自殺していた。		クラウドに会う	ケイリスは、今回の 報告を町長たちの せいにしてしまおうと している、と言う。
	クラウドに会う	ケイリスに対する 不満を言う		クラウドに会う	イベント7.10. 13.完了?
			Y ケイリスは、今回の 報告を町長たちの せいにしてしまおうと している、と言う。		