

ソーサリアン for iOS向けシナリオ

神剣ジャイアントスレイヤー  
シナリオ3 「こえるべきもの」

作 Salvador

## はじめに

「神剣ジャイアントスレイヤー」は、「ソーサリアン」システムのシナリオとして書かれています。シナリオは4部構成のオムニバス形式となっており、各シナリオでそれぞれのストーリーは独立していますが、最終的に全4話で完結するように構成されています。シナリオ3「こえるべきもの」は、その第3話です。

王国北部、農業地域の生産量が落ち込んでいる原因は、北の洞窟で神々の召喚を研究する魔導士カディアンが召喚した絶望の女神の発する波動であることが判明。ソーサリアンは洞窟に向かいました。そこでソーサリアンは邪悪ながらも強烈なカリスマを持つカディアンと邪悪とは呼び難い弟子たちの姿を目にすることになります。

シナリオの最後にカディアンの口から今までの事件の謎が解き明かされ、黒幕の存在が明らかになります。

## 第1章 概要

### 1.1 イントロダクション

王国北部の農業地域では、ここ数年生産量が下降線をたどっている。これを重く見た王は調査団を派遣した。以下は、その調査団の報告書(抜粋)である。

§ § § 北部地方調査報告書 § § §  
降雨量 : 問題無し  
日照量 : 問題無し  
害虫量 : 例年と比べ、大差無し  
家畜伝染病 : 問題無し  
農業従事者 : 住民は悲しみにしずんでおり、覇気が感じられない。

結論として、北部地域の不作の原因は農業従事者の精神的疾患にあると思われる。北部の農村は理由無き悲しみに包まれており、人々は労働への意欲を失っている。この原因を調査したところ、アジュール山のふもとにある洞窟から“哀しみの波動”が発せられており、これが住民に影響を及ぼしている事が判明した。我々はこの洞窟へ踏み込もうとしたが、洞窟は怪物と結界に護られており、調査を断念するしかなかった。

ソーサリアンは、調査を続行すべく、洞窟に向かった。

このシナリオに旅立つパーティは3人までです。

## 1.2 登場人物

ここでは主な登場人物の名前・年齢・性格・シナリオ中の役割などを記します。

カディアン(年齢不詳) : アジュールの洞窟で神々の召喚を実験する魔導士。  
神々の力の一部だけを取り出すことにより、神の力を人間の有効な道具として活用するという目的で数々の召喚を繰り返してきた。  
多数の弟子たちを従えており、彼らからは絶大な信頼を得ている。

ブラウン(31) : カディアンの1番弟子。弟子たちの中のリーダー的存在。狂信的なカディアンの崇拝者。

シュナイダー(17): 自らの魔法の才能により若くしてナンバー2にのぼりつめた実力者。

ナリス(29) : カディアンの3番目の弟子。カディアンに忠誠を誓うが、女性ならではのたかさも持ち合わせている。

セシル(27) : カディアンの4番目の弟子。いち早く実験の危険性を知り、カディアンに謁見を求める。

ソチ(27) : セシルの元恋人。彼を追ってカディアンの下で働く。

グレンザー(52) : 王が派遣した宮廷魔術師。北部地域の農作物の不作を調べる調査団の団長を務める。

他にも弟子が多数登場。

### 1.3 登場モンスター

ポイントについては「第2章 ステージ構成」、「フェイズ」「イベント」については「第3章 シナリオ」を参照してください。  
サイズはプレイヤーキャラクターを1とした場合の比率です。

- グルーム・ウイング： 洞窟に生息する毒蛾の一種。集団で襲ってくるので注意が必要。  
サイズ:1/2／属性・地／有効元素・地水火風／有効攻撃:武器・魔法／経験値:250  
発生条件:フェイズ1～4、ポイント001、002  
登場する場面:洞窟に登場する。  
行動パターン:空中を行ったり来たりし、プレイヤーキャラにぶつかる。
- ゲール： 主に墓地に現れるアンデッドモンスター。人間の死体を好んで食す。毒を持っているので注意。  
サイズ:1／属性・霊／有効元素・霊／有効攻撃:武器・魔法／経験値:300  
発生条件:フェイズ2～4、ポイント040  
登場する場面:地下洞窟内水路に登場する。  
行動パターン:プレイヤーキャラに向かってくる。触ると毒化する場合がある。
- ウッド・ゴーレム： 魔法によって創られた、人工モンスター。材料に木を使っているので燃えやすい。  
サイズ:1／属性・地／有効元素・地火霊／有効攻撃:武器・魔法／経験値:350  
発生条件:フェイズ2、ポイント024／フェイズ3、ポイント024  
登場する場面:地下道に登場する。  
行動パターン:プレイヤーキャラに近付いてくる。
- クリスタル・ゴーレム: 魔法によって創られた、人工モンスター。洞窟に豊富な石英を原料に創られており、水晶の身体を持つ。  
サイズ:1.5／属性・地／有効元素・地霊／有効攻撃:武器・魔法／経験値:400  
発生条件:フェイズ3、ポイント024  
登場する場面:地下道に登場する。  
行動パターン:プレイヤーキャラに近付いてくる。
- カディアンと  
“絶望の女神”： 当シナリオのボスモンスター。魔導師カディアンと彼が召喚しつつある神。女神を完全に召喚すれば、生身の人間は太刀打ちできるわけは無く、即座に廃人になってしまうだろう。  
サイズ:(カディアン)1・(絶望の女神)4／属性・霊／有効元素・霊／有効攻撃:魔法／経験値:7000  
発生条件:フェイズ3、ポイント025  
登場する場面:カディアンの部屋に登場する。  
行動パターン:“絶望の女神”を攻撃して倒してもすぐに復活する。カディアン自体を攻撃しなくてはならない。

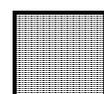
1.4 登場アイテム

- マトック : 鉱物の採掘に使うつるはし。古い道具には、使い手の怨念が宿っていることがある。  
冒険での役割: 石英の地層を掘ることができる。  
掛かっている星: 火0 水0 木0 月1 太0 金0 土1
- ラダー : 調査団が洞窟捜索に使用したはしご。魔法がかけられており、伸縮自在である。  
冒険での役割: 土の結界を越えることができる。  
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土1
- 聖水 : 教会で祝福を受けた水である。汚れたものを清めるはたらきがある。  
冒険での役割: 汚れた墓を浄化することができる。  
掛かっている星: 火0 水1 木1 月1 太0 金0 土0
- ラム酒 : アルコール度の強い果実酒。  
冒険での役割: 酒好きのナリスへ渡すことにより情報を得る。  
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土0
- 霸王樹 : 調査団が“哀しみの波動”を測るのに用いた植物。俗に言うサボテンである。  
冒険での役割: 植物学者セシルに“悲しみの波動”の存在を証明する。  
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土0
- 水晶の花 : カディアン在所蔵する宝物の一つである。  
冒険での役割: ナリスが欲しがる宝物である。  
掛かっている星: 火0 水1 木0 月0 太1 金1 土1
- 牢屋の鍵 : 鍵の掛かった牢屋の扉を開ける鍵。  
冒険での役割: 捕らえられたソチを助け出す事ができる。  
掛かっている星: 火0 水0 木0 月0 太0 金0 土0
- 蛇紋岩の腕輪 : 蛇紋岩には火を防いだり、電気を絶縁したりする力が秘められていると言われている。  
『蛇紋岩の腕輪』は腕輪の一部に蛇紋岩が使われ、さらに蛇紋岩の力を開放する魔法がかけられている。  
余談だが、後の時代にこの蛇紋岩を原料に石綿が作られた。  
冒険での役割: 必要な数をそろえることにより、炎の結界、雷の結界を越える事ができる。  
掛かっている星: 火1 水0 木1 月1 太0 金1 土0

## 第2章 ステージ構成

### 2.1 凡例

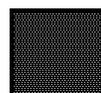
次ページからのマップは、下記のような模様で構成されます。



市街地



森林



洞窟



迷宮



水(河川、湖など)



湿地帯

001

イベントポイント。プレイヤーキャラクターが触れるなどした場合にイベントが発生するポイントです。「第3章 シナリオ」ではポイントごとにイベント内容の記述があります。

A

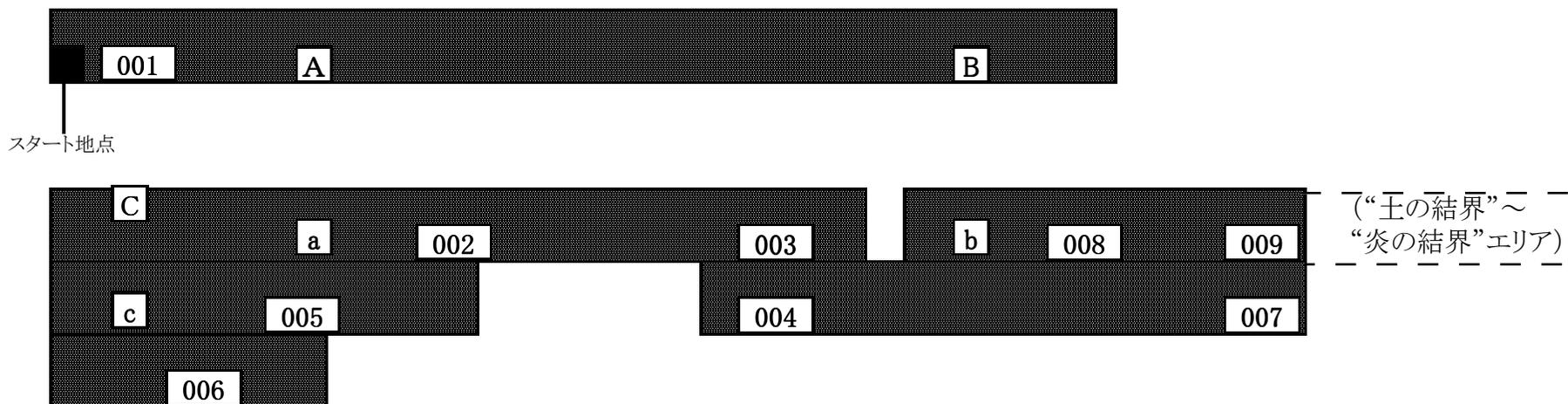
扉または洞窟の通路。アルファベットの大文字と小文字が対応しており、プレイヤーキャラクターはAならa、Bならbへ移動します。

扉にトラップが仕掛けられている場合、シナリオ中にトラップの内容の記述があります。

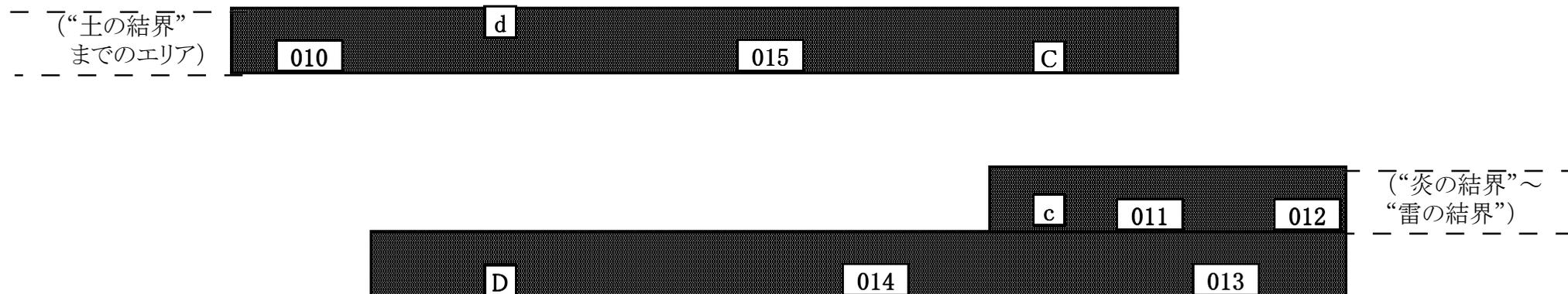
## 2.2 マップ

ここでは、本シナリオのマップ概要、イベントポイントの大まかな位置を示します。  
なお、ここで示されるマップはシナリオ設計上必要な部分についてのみ掲載している為、シナリオの進行と関わらない部分(階段のみの画面など)は省略しています。  
各ポイントで発生するイベントの詳細は、「第3章 シナリオ」項を参照願います。

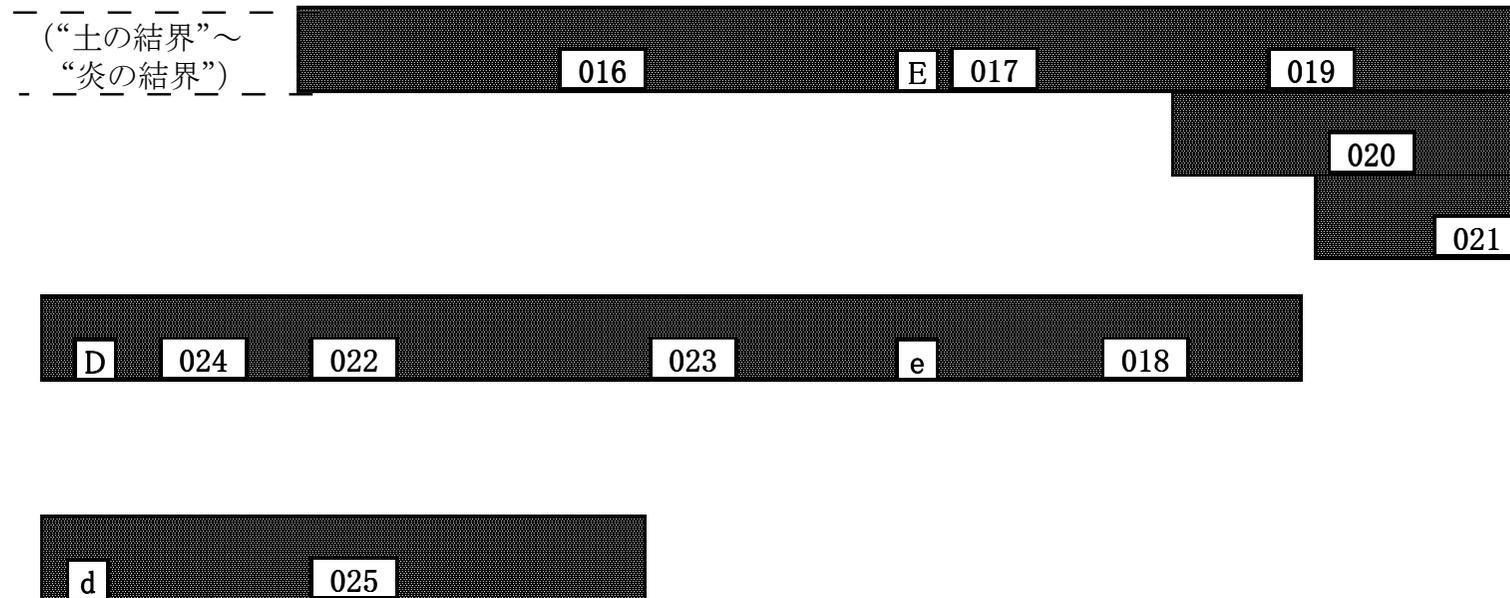
### ①“土の結界”までのエリア



②“土の結界”～“炎の結界”エリア



③“炎の結界”～“雷の結界”エリア



## 第3章 シナリオ

### 3.1 ストーリー

ソーサリアンはアジェールの洞窟に到着した。調査団の報告どおり、洞窟の入口に立つだけで言いようのない虚無感、脱力感に襲われる。ここには調査の引継ぎの為、宮廷魔術師グレンザーが居残っていた。

「おおソーサリアン、よく来てくれました。人々の哀しみの根源はこの洞窟のどこかで発生しているようです。この奥に魔法の結界があるのですが、その中に秘密があると思われます。探索中、困ったことがあったら私の所へ来て下さい。何かお役に立てるかもしれません。」

ソーサリアンは洞窟の中に入っていった。洞窟の入口付近は暗闇の蝶、グルーム・ウィングの生息地で、うっかり物音をたてると無数の敵に囲まれてしまう。そっと歩きながらごつごつとした岩の洞窟を探索していくと、下へと伸びている縦穴を発見した。穴には調査団のものと思われるはしごがかけられており、どうやらこの辺にグレンザーの言っていた結界がありそうだ。穴の底に降り立ち、横へと伸びる洞窟を進んで行く。すると突然地面が抜けた！ ソーサリアンは洞窟のさらに下の階層に落ちてしまった。

この階層にはグールが巢食っていた。グールは人肉を好む不死の怪物で、その上毒を持っており探索がより困難になった。人骨がいたるところに転がっており、どうもこのあたりはかつて墓場だったようだ。グールを倒しながら先へ進むと他の洞窟の岩壁とは質の違う壁が立ちふさがっていた。これはガラスの原料となる石英だ。しかし鉱脈の発見を喜んでいる場合ではない。今はこの墓場から脱出しなければならないのだ。

通気口と思われる穴を伝って何とか墓場から這い上がることはできた。しかし、先へ進むと魔法の力で固められた土の壁に行く手を遮られた。これがグレンザーが言っている“土の結界”のようだ。

ソーサリアンの捜査は手詰まりとなってしまった為、グレンザーに相談してみた。

「かつてこの付近には強権的な支配者が住んでいました。石英の鉱脈はその支配者の財源で、墓場はそこで労働を強いられた人々のものでしょう。“土の結界”と関係あるかどうかは判りませんが、彼らは怨念を持って死んでいったと思われます。

もしかすると、“哀しみの波動”と何か関係があるかも知れません。この聖水で汚れを落としてください。」

ソーサリアンは再び墓場に降り立った。グールをかわしながら墓を探るのは気持ちのいいものではなかったが、念入りな探索の結果、墓石に刻まれた文字を見つけ、聖水で清めると『水路の底に俺の魂』と読み取れた。しかし、水路などどこにも無い。

グレンザーは言う。

「もしかすると水はすでに枯れているのかも知れませんね。水路の名残みたいなものが見つかれば良いのですが・・・。」

水の枯れた水路・・・よく考えてみると、墓場から這い上がる狭い穴、あれは通気口だとばかり思っていたが、もしかすると水路だったのかも知れない。慎重に水路の底と思われる場所を探っていくと、床に石の蓋を見つけ、蓋をどけるとさらに下へと伸びる洞窟を発見した。その洞窟にもグールがはびこっていたが、底には水路の名残と思われる水溜りがのこっており、そのなかに古びたマトックを発見した。マトックには何か魔法的な力を感じる。もしかすると“土の結界”を破壊することができるかもしれない。そう直感したソーサリアンは“土の結界”に向かった。そしてマトックを結界に突き立てた・・・しかし、結界はびくともしない。

そうか、このマトックの持ち主は石英の採掘を行う人夫だったはずだ。そして、石英の壁は結界の真下にある。この事実気付いたソーサリアンは急いで石英の壁へ向かった。そしてマトックを壁に突きたてる。やわらかい石英はボロボロと崩れ、壁が少し沈んだようだ。“土の結界”を見に行くと魔法で固められた土が沈み、洞窟の上壁との間に隙間ができていた。

グレンザーに魔法のラダーをもらい、ようやく“土の結界”を突破する事ができた。

驚いた事に“土の結界”の向こうには、小奇麗に整理された居住空間が広がっていた。そして、数人の男女が黙々と作業を行っている。人々に敵意は無いようだ。しかし、どんな仕事を行っているのかは明らかにしない。さらに洞窟を奥に進んで行くと、ソーサリアンの前に人々のボスと思われる男が立ちはだかった。

「私はセシル。この洞窟で偉大なる研究を続けるカディアン様の4番目の弟子だ。侵入者というのはお前達のことだな。我々はお前達と争う気は無いし、危害を加える気も無い。“土の結界”を破った能力は評価してやろう。しかし、ここから先へ入る事はできない。早々に立ち去るのだ。」

話のわかりそうな印象を受けた為、“哀しみの波動”について話してみるが、全く取り合おうとしない。

しかし、とにかく諦めるわけにはいかない。先へ進むとセシルの言うとおりの、“炎の結界”に行く手を阻まれた。どうしても進む事ができない為、苦し紛れにグレンザーにもらった聖水を使ってみたのがいけなかった。熱湯になった水が飛び散りダメージを負った挙げ句、結界の番人にも見つかって地下牢に落とされてしまった。

何とか牢から脱出しなくてはならない。壁をよく調べると幸運な事に石英の地層だった。すかさず魔法の力を持つマトックを使い壁に穴をあけて牢を抜けた。

牢屋は一つだけでなく、幾つか並んでいた中には誰もいないように思えたが、牢の一つの前を通ったとき小さな泣き声が聞こえた。よく目を凝らすと牢の奥に女性がいることが分かった。声をかけると驚いたようにこちらを向き、小さな声で話し始めた。

「私は名をソチと申します。カディアン様の下で働いているのですが・・・何か最近とても悲しくて涙が止まらないのです。」

カディアン様の側近、“4人衆”の一人ナリス様は仲間の士気が低下するとの理由で私をこのように謹慎処分にしました。・・・でも分かっているんです、私が悲しい理由は・・・私はセシルを追ってこの洞窟に来たのです。」

ソチとセシルはかつて恋人同士だったという。セシルは植物学者でソチは動物学者だった。しかし、セシルはカディアンの強力な魔法の力に魅せられ、ソチから去っていった。だがソチはセシルが忘れられず、後を追うようにカディアンに仕えた。しかし、今や弟子のナンバー4になったセシルは自分に気付いてもくれないという。

「でも彼は一途な人で、それは昔から変わっていません。変わっていないのに彼の心に私はいない・・・だから悲しいのです。」

ソーサリアンはグレンザーに今までの経緯を報告した。

「そうですね・・・そのセシルという男、何とか落とせるかもしれません。これを持って行って下さい。この霸王樹を使って我々調査団は“哀しみの波動”を追い、ここにたどり着きました。植物学者ならこれが何を示しているか分かる筈です。」

そう言ってグレンザーは霸王樹を手渡した。

ソーサリアンは再びセシルに会いに行った。そして、皮袋から霸王樹を取り出した。とたんに霸王樹は小さくしぼんで行く。

「こ、これは霸王樹……。なぜこんなになってしまうのだ。」

ソーサリアンは、これを使ってこの洞窟を探し当てた事を告げた。

「霸王樹は人の感情を敏感に察知する植物だ。この樹がこれだけしぼむという事は、相当な負の感情がこの洞窟に

渦巻いているということか……。」

セシルは少し考えた末、ソーサリアンに向かって言った。

「よし分かった。カディアン様に来て直接話を聞こう。一緒に来るがいい。」

セシルがパーティに加わり、早速“炎の結界”の場所へ行く事になった。

「この洞窟では、カディアン様とその研究を3重の結界で護っている。最初が“土の結界”、その次がこの“炎の結界”、そして

最後が“雷の結界”だ。」

セシルは“炎の結界”の前に立つと『蛇紋岩の腕輪』を腕から外し、結界の根元に置くと、炎が弱まり通る事ができるようになった。

セシルの話では、この先の“雷の結界”は、セシルを含めたカディアンの側近“四人衆”の腕輪が全て揃わないと解除ができないと言う。そこで、3番目の弟子ナリス、2番目の弟子シュナイダー、1番弟子ブラウンに会いに行くことになった。

洞窟を奥に進むと、3番目の弟子ナリスの部屋についた。

「あらセシル。なんだか妙な人たちを連れてきているのね。何か用かしら。」

セシルはカディアンに謁見したいと申し出た。しかしナリスは取り合おうとしない。ナリスはラム酒が好物だと聞き、持って行くが、

「ブラウン様が許可を出したら私の『蛇紋岩の腕輪』の渡すわ。」

という言葉を得ただけだった。

ブラウンは瞑想中だったので、2番目の弟子シュナイダーに会いに行った。しかしセシルとシュナイダーは組織をめぐる考え方で対立があるらしく、口論となった。話を聞く限り2人とも組織の事を真剣に考えており、悪の臭いは感じられない。結局シュナイダーは怒って部屋を出て行ってしまった。

仕方なくナリスの部屋に戻って見ると、彼女はラム酒でえらくご機嫌だった。そしてセシルに『水晶の花』を取ってくるように言いつけた。『水晶の花』はカディアンの地下蔵にあるという。そこへ続く地下道はウッド・ゴーレムが護っており、それらを倒しながら降りていくと地下蔵の隅に『水晶の花』を見つけた。それを持ってナリスの元に行くが、ナリスは馬鹿にしたように笑った。

「そんなものいらないわ。私が欲しいのはカディアン様と同じ不老不死の力よ……。」

どうもナリスの酔いが醒めるまで待つしかないようだ。

ブラウンの瞑想が終わったかもしれないので、ブラウンの部屋に行ってみた。

そこで意外な光景に出くわした。シュナイダーが縄で縛られており、ブラウンとその手下に捕らえられていたのだ。

「この私を狙うとは若造め！ お前の心などはお見通しだ。瞑想したふりをしていたら、まんまと罠にかかりおった。」

「すぐに裁判を行う。罪状は反逆罪。司法権のあるナリスとセシルを呼ぶのだ。…いや、セシルは呼ぶ必要は無い。来たようだ。セシル、貴様にもここではっきりさせたい事がある。カディアン様に会おうとしているらしいが、知ってのとおり、カディアン様は今、儀式の最中だ。儀式中は何人足りとも“雷の結界”の中へは入れないのが我々の役目だろう？ 貴様まさか、師に疑いを持っているのではなからうな。今、ここで答えよ！」

セシルは少し考えたが、静かにソーサリアンから離れた。

「すまないソーサリアン。私は裏切り者にはなれない…。」

「ブラウン様、疑わしい行動を取った事、お詫び致します。“四人衆”としてふさわしくない行いでした。どんな罰でも甘んじて受けます。」

「フン、よいのだ。今回はその姿勢に免じて不問とする。今後気をつけるがよい。」

搜索は振り出しに戻ったようだ。わらにもすがる思いでソチに相談してみた。ソチはセシルを説得することを約束してくれた。ラム酒を手土産に牢屋の鍵をナリスから受け取り、ソチと共にブラウンの部屋へ行った。セシルの姿を見つけるとソチは、彼のそばに駆け寄った。

「セシル、私が分かる？ ソチよ！ この哀しみは一体何なの…。自分の心で考えて。私の気持ちをわかって…。」

セシルはしばらく黙っていたが、ソチに背を向け話し始めた。

「ソチ…あなたの知っているセシルという男と私は別人だ。今の私はカディアン様の弟子以外の何物でもないのだよ…。」

ソチはその場にしゃがみこみ、嗚咽した。

そのとき、彼女の頭上に何かが浮かび上がる！ それは、巨大な顔となった。

「ああああ…。」

ソチが叫んだ。

すさまじい“哀しみの波動”を放出し、一瞬の閃光のあと、巨大な顔は消えた。

ソチは気を失っている。ブラウンは放心状態で言葉も無い。セシルがつぶやいた。

「あれは…カディアン様が召喚した“絶望の女神”だ…。あれを制御しようなんて…できっこない…。」

セシルは『蛇紋岩の腕輪』を差し出した。そして放心状態のブラウンからも難なく『腕輪』を取る。シュナイダーの『腕輪』は部屋にあった。ナリスは逃げ出していたが、グレンザーによって捕らえられた。ついに4つの『蛇紋岩の腕輪』を手に入れたのだ。

“雷の結界”を突破し、洞窟の奥へと進む。ゴーレム達に護られた先に魔道士カディアンはいた。

「よくぞここまで来た、ソーサリアン。私の最期を見届けるがいい。」

死闘の末、ついにカディアンは倒れた。死ぬ寸前、彼は呪いではなく、以外にも感謝の言葉を口にした。

「ありがとう、ソーサリアンよ…。私は神の意思により不老不死を与えられ、数々の神や精霊を召喚してきた…。イリアスンに“喜びの歌”を流したのも、クリート山に“怒りの精霊”を住まわせたのも、私のした事だ。私は死ぬこともできず、苦しんでいたのだ。なぜ神がそのような事を命じたのか、私には分からない。ただ、分かることは、一つある。私が死ねば神は直接行動に出るだろう。…巨神はすでに復活しているのだ…。」

### 3.2 フラグについて

このシナリオには、大きく分けて「フェイズ」「イベント」の2種類のフラグがあります。

フェイズ・・・シナリオの状態を示すフラグ。

いくつかのイベントをクリアすることでフェイズは進んでいきます。このフェイズの状態により、イベントの発生／非発生を制御します。

本シナリオのフェイズ数:**4**

イベント・・・イベントの完了／未完了を示すフラグ。

本シナリオでのイベント数:**28**

次ページ以降でフェイス、イベントの更新タイミングを詳細説明します。

### 3.3 フェイズ1 洞窟探索

ここでは、フェイズ1で発生するイベントの詳細説明を行います。  
説明はイベントポイントごとに行います。イベントポイントは「第2章 ステージ構成」を参照願います。

**ポイント001** 洞窟の入口、調査団のグレンザーが立っている。

①グレンザーとの会話・1回目

グレンザー「おおソーサリアン、よく来てくれました。人々の哀しみの根源はこの洞窟のどこかで発生しているようです。この奥に魔法の結界がありますが、その中に秘密があると思われます。探索中、困ったことがあったら私の所へ来て下さい。何かお役に立てるかもしれません。」

②グレンザーとの会話・2回目以降・イベント5.、6.、9.、10.、12.いずれも未完了のとき

グレンザー「ここに立っているだけで心がくじけ、異様にやるせない気持ちになります。」

③グレンザーとの会話・2回目以降・イベント5.完了、6.、9.、10.、12.が未完了のとき

グレンザー「え？ 墓を見つけたのですか？ かつてこの付近には強権的な支配者が住んでいました。石英の鉱脈はその支配者の財源で、墓場はそこで労働を強いられた人々のものでしょう。“土の結界”と関係あるかどうかは判りませんが、彼らは怨念を持って死んでいったと思われます。もしかすると、“哀しみの波動”と何か関係があるかも知れません。聖水で墓の汚れを落としてみてください。」

イベント1.未完了のとき、『聖水』を得る。イベント1.完了。

④グレンザーとの会話・2回目以降・イベント6.完了、9.、10.、12.が未完了のとき

グレンザー「水路ですか……。もしかすると水はすでに枯れているのかも知れませんね。水路の名残みたいなものが見つければ良いのですが……。」

⑤グレンザーとの会話・2回目以降・イベント9.完了、10.、12.が未完了のとき

グレンザー「そうですね、結界に隙間が。我々調査団が使うラダーを使えば簡単に上ることができるでしょう。」

イベント2.未完了のとき、『ラダー』を得る。イベント2.完了。

⑥グレンザーとの会話・2回目以降・イベント10.完了、12.が未完了のとき

グレンザー「“炎の結界”ですか……。聖水で何か効果があれば良いのですが……。」

イベント3.未完了のとき、『聖水』を得る。イベント3.完了。

⑦グレンザーとの会話・2回目以降・イベント12.完了のとき

グレンザー「そうですね……。そのセシルという男、何とか落とせるかもしれませんな。この霸王樹を使って我々調査団は“哀しみの波動”を追い、ここにたどり着きました。植物学者ならこれが何を示しているか分かる筈です。」

イベント4.未完了のとき、『霸王樹』を得る。イベント4.完了。

ポイント002 洞窟入口付近の通路

グループ・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

ポイント003 墓地の上の通路

グループ・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

①木製の床の上を歩く・1回目

メッセージ「腐った床が抜けた。」

ソーサリアンは墓地に落ちる。イベント5.完了。

②木製の床の上を歩く・2回目以降

床は抜けた状態になっている。飛び越える事はできる。

ポイント004 古い墓地

グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると毒に犯される。

①墓を調べる・イベント1.未完了のとき

メッセージ「汚れた墓がある。」

②墓を調べる・イベント1.完了のとき・1回目

メッセージ「聖水を使って墓を清めると、文字を発見した。」

メッセージ「水路の底に俺の魂」

イベント6.完了。

③墓を調べる・イベント1.完了のとき・2回目以降

メッセージ「水路の底に俺の魂」

ポイント005 通気口の底

①イベント6.未完了のとき

何も発生しない。

②イベント6.完了のとき・1回目

メッセージ「床に石の蓋を見つけた。」

メッセージ「石の蓋をはずした。」

③イベント6.完了のとき・2回目以降

何も発生しないが、水路の底へ行く事ができる。

#### ポイント006 水路の底

- ①水路の底を調べる・1回目  
メッセージ「マトックを見つけた。」  
『マトック』を得る。イベント7.完了。
- ②水路の底を調べる・2回目以降  
メッセージ「何も無い。」

#### ポイント007 石英の壁

- ①石英の壁を調べる・イベント7.未完了のとき  
メッセージ「これは石英の鉱脈だ。」
- ②石英の壁を調べる・イベント7.完了のとき・1回目  
メッセージ「マトックを石英の壁に当てると、壁が崩れた。」  
イベント8.完了。
- ③石英の壁を調べる・イベント7.完了のとき・2回目以降  
メッセージ「石英の壁は崩れている。」

#### ポイント008 “土の結界”へ続く通路

グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると毒に犯される。

#### ポイント009 “土の結界”

- ①“土の結界”を調べる・1回目  
メッセージ「土が魔法で固められている。これは、“土の結界”だ。」
- ②“土の結界”を調べる・2回目以降・イベント7.、8.、2.いずれも未完了のとき  
メッセージ「“土の結界”は頑丈にできており、びくともしない。」
- ③“土の結界”を調べる・2回目以降・イベント7.完了、イベント8.、2.が未完了のとき  
メッセージ「マトックを使っても“土の結界”はびくともしない。」
- ④“土の結界”を調べる・2回目以降・イベント8.完了、2.が未完了のとき  
メッセージ「“土の結界”が沈み、洞窟の上壁との間に隙間ができています。」  
イベント9.未完了のとき、イベント9.完了。
- ⑤“土の結界”を調べる・2回目以降・イベント2.完了のとき  
メッセージ「ラダーを置いた。」  
はしごが天井まで届き、“土の結界”を越える事が可能になる。

**ポイント010** 弟子達の作業場

- ①レックス「あなた方は誰ですか？ 私達は忙しいのです。かまわないで下さい。」
- ②エルマ「私は、木を人型に削るのが仕事です。」
- ③ロンド「我々はカディアン様のお手伝いをさせていただいております。カディアン様こそが将来、国を救うのです。」
- ④リー「我々のやっていることが他人に理解されないのは判ります。今の時代では理解できないのです。しかし、我々は次の時代への礎のなることに躊躇しません。」
- ⑤デビッド「みんな真面目に働いているのに、“炎の結界”の番人だけはいつもラム酒を飲んで眠っています。困った人です。」

**ポイント011** “炎の結界”の番人

メッセージ「番人は眠っている。」

**ポイント012** “炎の結界”

- ①“炎の結界”を調べる・イベント3.、11.いずれも未完了のとき  
火炎が立ち上り、ダメージを受ける。  
メッセージ「魔法の炎が壁となっている。これは、“炎の結界”だ。」  
イベント10.未完了のとき、イベント10.完了。
- ②“炎の結界”を調べる・イベント3.完了、イベント11.未完了のとき  
メッセージ「聖水を“炎の結界”にかけた。」  
大きな炎が立ち上り、ダメージを受ける。  
メッセージ「聖水は全て蒸発してしまったようだ。」  
番人「むにゃ？ ややや、なんだお前達は！ こうしてくれる！」  
床が抜け、地下牢に落とされてしまう。イベント11.完了。
- ③“炎の結界”を調べる・イベント11.が完了しているとき  
火炎が立ち上り、ダメージを受ける。

**ポイント013** 地下牢

- ①地下牢の壁・1回目  
メッセージ「この壁には石英の鉱脈だ。」  
メッセージ「マトックを使って壁を壊した。」  
壁に穴が開き、ソチの牢屋の前に行く事ができる。
- ②地下牢の壁・2回目以降  
すでに壁には穴が開いている。

#### ポイント014 ソチ／地下牢

##### ①ソチの牢屋の前を通る・1回目

ソチ「しくしく……。」

メッセージ「この牢屋の奥には誰かがいる。女性のような。」

メッセージ「女性に声をかけると、驚いたようにこちらを振り向いた。」

ソチ「私は名をソチと申します。カディアン様の下で働いているのですが……何か最近とても悲しくて涙が止まらないのです。

カディアン様の側近、“4人衆”の一人ナリス様は仲間の士気が低下するとの理由で私をこのように謹慎処分にしました。

……でも分かっているんです、私が悲しい理由は……。……私はセシルを追ってこの洞窟に来たのです。」

メッセージ「ソチとセシルはかつて恋人同士だったという。セシルは植物学者でソチは動物学者だった。しかし、セシルはカディアンの強力な魔法の力に魅せられ、ソチから去っていった。だがソチはセシルが忘れられず、後を追うようにカディアンに仕えた。しかし、今やカディアン側近“4人衆”の一員になったセシルは自分に気付いてもくれないという。」

ソチ「でも彼は一途な人で、それは昔から変わっていません。変わっていないのに彼の心に私はいない……。だから悲しいのです。」

##### イベント12.完了

##### ②ソチの牢屋の前を通る・2回目以降

ソチ「彼は一途な人で、それは昔から変わっていません。変わっていないのに彼の心に私はいない……。だから悲しいのです。」

#### ポイント015 セシル／“炎の結界”に続く通路

##### ①セシルとの会話・1回目

セシル「私はセシル。この洞窟で偉大なる研究を続けるカディアン様の4番目の弟子だ。侵入者というのはお前達のことだな。

我々はお前達と争う気は無いし、危害を加える気も無い。“土の結界”を破った能力は評価してやろう。しかし、ここから先へ入る事はできない。早々に立ち去るのだ。」

##### ②セシルとの会話・2回目以降・イベント4.未完了のとき

セシル「何？ “哀しみの波動”？ そんなものは知らん。はやく立ち去るのだ。」

##### ③セシルとの会話・2回目以降・イベント4.が完了しているとき

メッセージ「皮袋から霸王樹を取り出すと、とたんに霸王樹は小さくしぼんで行く。」

セシル「こ、これは霸王樹……。なぜこんなになってしまうのだ。」

メッセージ「セシルにこれを使ってこの洞窟を探し当てた事を告げた。」

セシル「霸王樹は人の感情を敏感に察知する植物だ。この樹がこれだけしぼむという事は、相当な負の感情がこの洞窟に渦巻いているということか……。」

セシル「よし分かった。カディアン様に会って直接話を聞こう。まずは“炎の結界”へ行くのだ。」

セシルがパーティに加わった。フェイズ2へ遷移。

### 3.4 フェイズ2 セシル同行

ここでは、フェイズ2で発生するイベントの詳細説明を行います。

**ポイント001** 洞窟の入口、調査団のグレンザーが立っている。

①セシルが活着いるときのグレンザーとの会話・1回目

グレンザー「あなたがセシル殿か。私は宮廷魔術師のグレンザーと申します。あなたも気付いているとは思いますが、この洞窟から“哀しみの波動”が流れ出し、周辺の人々が被害を受けています・・・」

セシル「だから今それを確かめる為に彼らと行動しているのだ。」

②セシルが活着いるときのグレンザーとの会話・2回目以降

グレンザー「ここに立っているだけで心がくじけ、異様にやるせない気持ちになります。」

セシル「それは、お前の個人的な問題じゃないのか？」

③セシルが死んでいるときのグレンザーとの会話

グレンザー「ここに立っているだけで心がくじけ、異様にやるせない気持ちになります。」

**ポイント002** 洞窟入口付近の通路

グルーム・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

**ポイント003** 墓地の上の通路

グルーム・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

床は抜けた状態になっている。飛び越える事はできる。

**ポイント004** 古い墓地

グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると**毒**に犯される。

①墓を調べる

メッセージ「水路の底に俺の魂」

**ポイント005** 通気口の底

このフェイズでは何も発生しない。

水路の底へ行く事ができる。

ポイント006 水路の底  
水路の底を調べる  
メッセージ「何も無い。」

ポイント007 石英の壁  
石英の壁を調べる  
メッセージ「石英の壁は崩れている。」

ポイント008 “土の結界”へ続く通路  
グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると**毒**に犯される。

ポイント009 “土の結界”  
このフェイズでは何も起きない。すでにはしごが天井まで届き、“土の結界”を越える事が可能になっている。

ポイント010 弟子達の作業場  
セシルが活着ている場合、  
①レックス「セシル様、こんにちは。こちらは順調です。」  
②エルマ「セシル様、その者達は新しい部下ですか？」  
③ Rond「セシル様、その者達は怪しいです。カディアン様の偉大なる研究に、疑いを持っていました。」  
セシル「お前はそんな心配をしなくていい。自分の仕事をこなすことがカディアン様の、いや世界のためになるのだ。」  
④リー「セシル様、何でもお仕事をいい付けて下さい。」  
⑤デビッド「こつこつと仕事をこなし、カディアン様に認められる事が私の生きがいです。」  
セシルが死んでいる場合、  
①レックス「あなた方は誰ですか？ 私達は忙しいのです。かまわないで下さい。」  
②エルマ「私は、木を人型に削るのが仕事です。」  
③ Rond「我々はカディアン様のお手伝いをさせていただいております。カディアン様こそが将来、国を救うのです。」  
④リー「我々のやっていることが他人に理解されないのは判ります。今の時代では理解できないのです。しかし、我々は次の時代への礎のなることに躊躇しません。」  
⑤デビッド「こつこつと仕事をこなし、カディアン様に認められる事が私の生きがいです。」

**ポイント011** “炎の結界”の番人

- ①番人を調べる・イベント13.が未完了、またはイベント17.が完了しているとき  
メッセージ「番人は眠っている。」
- ②番人を調べる・イベント13.が完了しているとき  
メッセージ「『ラム酒』を取った。」  
『ラム酒』を得る。イベント18.完了。

**ポイント012** “炎の結界”

- ①セシルが活着しているとき“炎の結界”を調べる・1回目  
セシル「この洞窟では、カディアン様とその研究を3重の結界で護っている。最初が“土の結界”、その次がこの“炎の結界”、そして最後が“雷の結界”だ。そして、この腕輪が結界を解除する鍵となる。」  
メッセージ「セシルは腕につけていた『蛇紋岩の腕輪』を“炎の結界”に近づけた。」  
炎が弱まり通る事ができるようになる。  
セシル「この先の“雷の結界”は、私を含めたカディアン様の側近“四人衆”がそれぞれ持っている腕輪が全て揃わないと解除ができない仕組みになっている。まあ、このようにお前達に結界の秘密を話すのも、この仕組みを知ったところでお前達が“四人衆”全員の協力を得られないのが確実だからなのだが・・・。  
とにかく、“四人衆”のナリス、シュナイダー、ブラウンの力を借りないとカディアン様にお目にかかることはできない。  
早速、3人に会いに行こうじゃないか。」
- ②セシルが活着しているとき“炎の結界”を調べる・2回目以降  
メッセージ「セシルは腕につけていた『蛇紋岩の腕輪』を“炎の結界”に近づけた。」  
炎が弱まり通る事ができるようになる。
- ③セシルが死んでいるとき“炎の結界”を調べる  
火炎が立ち上り、ダメージを受ける。結界を通過する事はできない。

**ポイント013** 地下牢

すでに壁には穴が開いている。

**ポイント014** ソチ／地下牢

ソチの牢屋の前を通る  
ソチ「しくしく・・・。」  
セシル「ソーサリアンよ、こんな所には用は無いらずだ。はやく行こう。」  
ソチ「！？ セシル！ セシルなのね！」  
セシル「……………」

**ポイント015** “炎の結界”に続く通路

このフェイズでは何も起きない。

**ポイント016** 弟子達の作業場2

- ①ダット「私は石英の加工を行っています。全てカディアン様の為です。」
- ②パク「純度の高い石英が必要なのです。」
- ③トト「私は石英の塊を人型に整える職人です。私の力がカディアン様の役に立つなんて光栄です。」

**ポイント017** ナリスの部屋

- ①セシルが活着ている場合、ナリスの部下1との会話  
部下1「ここはカディアン様3番目の弟子、ナリス様のお部屋です。」
- ②セシルが死んでいる場合、ナリスの部下1との会話  
部下1「あなた方、ナリス様に何のご用ですか。部外者を通すことはできません。」  
部屋の奥へは入る事ができない。
- ③ナリスの部下との会話  
部下2「あ、セシル様、こんにちは。ナリス様は奥におられます。」
- ④ナリスとの会話・1回目  
ナリス「あらセシル。なんだか妙な人たちを連れているのね。何か用かしら。」  
セシル「カディアン様に謁見したい。協力してもらえないだろうか？」  
ナリス「カディアン様は今、召喚儀礼中じゃない。儀礼中は何人たりとも“雷の結界”の中に入れないのが私達の役目でしょ？」  
セシル「それは承知している。しかし、緊急時に限り“四人衆”の意見が一致すれば謁見できる規則の筈だ。」  
ナリス「では、要件は何なの？」  
セシル「要件は、この洞窟に蔓延しているらしい“哀しみの波動”についてだ。」  
ナリス「つまらない要件ね。協力はしないわ。」  
セシル「つまらないとは何だ。大事な用件だ。頼むよ。」  
ナリス「しつこいわね。協力は、し・ま・せ・ん！」  
セシル「……………」  
セシル「ナリス殿はへそを曲げると何を言っても無駄なんだ。好物の『ラム酒』を贈れば、機嫌を直すかもしれんが……」
- イベント13.完了。
- ⑤ナリスとの会話・2回目以降・イベント17.、18.、19.いずれも未完了のとき  
ナリス「セシル、その変な人達は何？」

(ポイント017 ナリスの部屋つづき)

⑥ナリスとの会話・2回目以降・イベント18.完了、イベント14.、17.、19.未完了のとき  
メッセージ「ナリスに『ラム酒』を渡した。」

ナリス「あら、ありがとう。」

セシル「ところで、先ほどの件だが、考え直してもらえないだろうか。」

ナリス「そうねえ……。ブラウン様が許可を出したら協力するわ。」

イベント14.完了。

⑦ナリスとの会話・2回目以降・イベント14.、18.完了、イベント17.、19.未完了のとき  
ナリス「ブラウン様が許可を出したら協力するわ。」

⑧ナリスとの会話・2回目以降・イベント17.完了、イベント15.、19.未完了のとき

メッセージ「ナリスはラム酒を呑んですっかりご機嫌のようだ。」

ナリス「セシル、どうしたのお。難しい顔してさあ。え、シュナイダーにも振られちゃったの？ 可愛いそうねえ。」

ナリス「私が協力してあげようか？」

セシル「そ、それは本当か？」

ナリス「タダじゃないわ。『水晶の花』を持ってきて頂戴。」

セシル「……………」

セシル「『水晶の花』はカディアン様の地下宝物庫にある。そこへ行こう。」

イベント15.完了。

⑨ナリスとの会話・2回目以降・イベント15.、17.完了、イベント19.未完了のとき  
ナリス「『水晶の花』を持ってきて頂戴。」

⑩ナリスとの会話・2回目以降・イベント19.完了、イベント16.未完了のとき

メッセージ「『水晶の花』をナリスに渡した。」

ナリス「あははは、本当に持ってきたのね。そんなものいらないわ。私が欲しいのはカディアン様と同じ不老不死の力よ……。」

セシル「……………」

セシル「ナリスの酔いが冷めるまでしばらく待った方がいいようだ。」

イベント16.完了。

⑪ナリスとの会話・2回目以降・イベント16.完了のとき

ナリス「私が欲しいのはカディアン様と同じ不老不死の力よ……。」

**ポイント018** シュナイダーの部屋

- ①セシルが活着ている場合、シュナイダーの部下1との会話

部下1「ここはカディアン様2番目の弟子、シュナイダー様のお部屋です。」

- ②セシルが死んでいる場合、シュナイダーの部下1との会話

部下1「シュナイダー様に何のご用ですか。部外者を通すことはできません。」

部屋の奥へは入る事ができない。

- ③シュナイダーの部下との会話

部下2「セシル様、シュナイダー様は何か悩んでおいでのようです。」

- ④シュナイダーとの会話・1回目

セシル「シュナイダー殿、カディアン様に謁見したい。協力してもらえないだろうか？」

シュナイダー「嫌だと言ったら、どうする？」

セシル「別に喧嘩を売っているわけではない。大事な用なのだ。」

シュナイダー「そういう話は私ではなく、ブラウンに言うべきじゃないのか？ 大将のブラウンにさあ。」

セシル「そういう言い方は止めた方がいい。我々はカディアン様の元に集う仲間じゃないか。」

シュナイダー「ああ、仲間だよ。仲間なのに“四人衆”とそれ以外の弟子に身分の差をつけ、“四人衆”の中でも順位があるのは  
どういう訳だ？ 私はカディアン様の弟子だが、ブラウンの子分ではないぞ。」

セシル「今は過度期だ。カディアン様の大いなる目標を達するには、暫定的な組織が必要なのです。」

シュナイダー「じゃあ、順位は実力で決めるべきじゃないのか。私はブラウンより魔法の力で勝っている。対決してもいいぞ。」

セシル「シュナイダー殿！ リーダーの器は力だけではないのは判るだろう。今のあなたでは誰もついてきません。」

シュナイダー「ふん、じゃあブラウンがその器だったのか？ セシルなら判ってくれると思ったのに・・・。」

- ⑤シュナイダーとの会話・2回目以降・イベント14.が未完了のとき

シュナイダー「私はあきらめないぞ。」

- ⑥シュナイダーとの会話・2回目以降・イベント14.が完了、イベント17.未完了のとき

シュナイダー「ナリスが協力してくれないって？ セシル、そんな事私は知ったことではないよ。だいたい、あの女こそ何様の  
つもりなのだ。大した魔法も使えないくせにブラウンに気に入られただけででかい顔してるんじゃないか。」

セシル「あなたはまだ若い。今自分に見えている事だけで判断するのではなく、世の中には見えないところもあるということ  
を認めるべきだ。」

シュナイダー「うるさい！ 私が私の信念に従って行動して何が悪い！」

そう言って、シュナイダーは部屋から出て行ってしまふ。

**イベント17.完了。**

- ⑦シュナイダーの部屋・イベント17.完了のとき

部屋には誰もいない。

**ポイント019** 地下蔵／入り口の扉

- ①**イベント15.**が未完了のとき  
セシル「ここは地下蔵の入口だ。部外者は入る事ができないよ。」
- ②**イベント15.**が完了しているとき  
セシル「ここが地下蔵の入口だ。ちょっと待っててくれ。」  
メッセージ「セシルが何やら呪文と唱えると扉が開いた。」

**ポイント020** 地下蔵／通路

地下蔵は**ウッド・ゴーレム**が護っており、近づくものを攻撃してくる。

**ポイント021** 地下蔵／倉の底

- ①地下蔵の底を調べる・1回目  
メッセージ「『水晶の花』を見つけた。」  
『水晶の花』を得る。**イベント19.**完了。
- ②地下蔵の底を調べる・2回目以降  
メッセージ「床には何も無い。」

**ポイント022** 雷の結界

- ①“雷の結界”に触れる  
雷が発生し、ダメージを受ける。結界を通過する事はできない。

### ポイント023 ブラウンの部屋

①セシルが活着ている場合、ブラウンの部下1との会話

部下1「ここはカディアン様の一番弟子、ブラウン様のお部屋です。」

②セシルが死んでいる場合、ブラウンの部下1との会話

部下1「ここはカディアン様の一番弟子、ブラウン様のお部屋です。あなた方だけではお通しする事はできません。  
部屋の奥へは入る事ができない。」

③ブラウンの部下2との会話・イベント16.、17.いずれかが未完了のとき

部下2「ブラウン様は今、瞑想中だ。誰もお部屋には入る事はできない。」  
部屋の奥へは入る事ができない。」

④ブラウンの部屋・イベント16.、17.いずれも完了しているとき

部屋に入れてくれなかった部下はいない。部屋の奥へ入る事ができる。

シュナイダーが縄で縛られており、ブラウンとその手下に捕らえられている。

ブラウン「この私を狙うとは若造め！ お前の心などはお見通しだ。瞑想したふりをしていたら、まんまと罠にかかりおった。」

ブラウン「すぐに裁判を行う。罪状は反逆罪。司法権のあるナリスとセシルを呼ぶのだ。・・・いや、セシルは呼ぶ必要は無い。  
来たようだ。」

ブラウン「セシル、貴様にもここではっきりさせたい事がある。カディアン様に会おうとしているらしいが、知ってのとおり、カディアン様は今、儀礼の最中だ。儀礼中は何人足りとも“雷の結界”の中へは入れないのが我々の役目だろう？ 貴様、まさか、師に疑いを持っているのではなからうな。今、ここで答えよ！」

セシル「……………」

セシル「すまないソーサリアン。私は裏切り者にはなれない……。」

セシル「ブラウン様、疑わしい行動を取った事、お詫び致します。“四人衆”としてふさわしくない行いでした。どんな罰でも甘んじて受けます。」

ブラウン「フン、よいのだ。今回はその姿勢に免じて不問とする。今後気をつけるがよい。」

セシルがパーティから離脱する。

フェイズ3へ遷移。

### 3.5 フェイズ3 クライマックス

ここでは、フェイズ3で発生するイベントの詳細説明を行います。

**ポイント001** 洞窟の入口、調査団のグレンザーが立っている。

①グレンザーとの会話・イベント25.未完了のとき

グレンザー「一刻もはやく、“哀しみの波動”の原因を突き止める必要があります。がんばってください。」

②グレンザーとの会話・イベント25.が完了しているとき・1回目

ナリスが捕らえられている。

グレンザー「この女性が財宝を持って逃げ出して来ました。こんな洞窟から出てくるなんてどうみても怪しかったので、話し掛けて

みたら、魔法で攻撃してきたんです。仕方なく私も魔法を使い、こうして眠らせたんですが・・・何者なんです？」

メッセージ「ソーサリアンは今までの経過を説明した。」

グレンザー「そうですか。ということは、この女性が身につけていた腕輪が必要なんですな。」

メッセージ「『蛇紋岩の腕輪』を手に入れた。」

グレンザー「がんばってください。」

イベント28.完了。

③グレンザーとの会話・イベント25.が完了しているとき・2回目以降

グレンザー「一刻もはやく、“哀しみの波動”の原因を突き止める必要があります。がんばってください。」

**ポイント002** 洞窟入口付近の通路

グルーム・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

**ポイント003** 墓地の上の通路

グルーム・ウィングが集団攻撃を仕掛けてくる。

床は抜けた状態になっている。飛び越える事はできる。

**ポイント004** 古い墓地

グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると毒に犯される。

①墓を調べる

メッセージ「水路の底に俺の魂」

**ポイント005** 通気口の底

このフェイズでは何も発生しない。  
水路の底へ行く事ができる。

**ポイント006** 水路の底

水路の底を調べる  
メッセージ「何も無い。」

**ポイント007** 石英の壁

石英の壁を調べる  
メッセージ「石英の壁は崩れている。」

**ポイント008** “土の結界”へ続く通路

グールが攻撃を仕掛けてくる。グールに攻撃されると**毒**に犯される。

**ポイント009** “土の結界”

このフェイズでは何も起きない。すでにはしごが天井まで届き、“土の結界”を越える事が可能になっている。

**ポイント010** 弟子達の作業場

- ①レックス「あなた方は誰ですか？ 私達は忙しいのです。かまわないで下さい。」
- ②エルマ「私は、木を人型に削るのが仕事です。」
- ③ロンド「我々はカディアン様のお手伝いをさせていただいております。カディアン様こそが将来、国を救うのです。」
- ④リー「我々のやっていることが他人に理解されないのは判ります。今の時代では理解できないのです。しかし、我々は次の時代への礎のなることに躊躇しません。」
- ⑤デビッド「こつこつと仕事をこなし、カディアン様に認められる事が私の生きがいです。」

**ポイント011** “炎の結界”の番人

- ①番人との会話・**イベント22.**が未完了のとき  
番人「『ラム酒』が盗まれた。ちっくしょう、また仕入れとかなないと・・・」
- ②番人を調べる・**イベント22.**が完了しているとき・1回目  
メッセージ「番人は眠っている。」  
メッセージ「『ラム酒』を取った。」  
『ラム酒』を得る。**イベント21.**完了。
- ②番人を調べる・**イベント22.**が完了しているとき・2回目以降  
メッセージ「番人は眠っている。」

**ポイント012 “炎の結界”**

- ①“炎の結界”を調べる・イベント20.未完了のとき  
火炎が立ち上り、ダメージを受ける。結界を通過する事はできない。
- ②“炎の結界”を調べる・イベント20.が完了しているとき  
メッセージ『『蛇紋岩の腕輪』を“炎の結界”に近づけた。』  
炎が弱まり通る事ができるようになる。

**ポイント013 地下牢**

すでに壁には穴が開いている。

**ポイント014 ソチ／地下牢**

- ①イベント24.未完了のとき・1回目  
ソチの牢屋の前を通る  
ソチ「セシルは！ セシルはどうしました！？」  
メッセージ「ソチに今までの経過を説明した。」  
ソチ「そうですか……。私が直接セシルに会って話しをしてみたいと思います。少しでも、昔の気持ちを覚えていてくれたら……  
この“哀しみの波動”について気付いてくれるかも知れません。」  
ソチ「この牢の鍵はナリス様が持っています。ナリス様からもらってきて頂けないでしょうか。」  
イベント22.完了。
- ②イベント24.未完了のとき・2回目以降  
ソチ「ナリス様はもう私を許してくださっていると思います。」
- ③イベント24.が完了しているとき・1回目  
メッセージ『『牢屋の鍵』を使って牢屋の扉を開けた。』  
ソチ「ありがとうございます。早速、セシルのところへ行きましょう。」  
ソチがパーティに加わった。イベント23.完了。
- ④イベント24.が完了しているのとき・2回目以降  
何も起きない。

**ポイント015 “炎の結界”に続く通路**

このフェイズでは何も起きない。

**ポイント016** 弟子達の作業場2

- ①ダット「私は石英の加工を行っています。全てカディアン様の為です。」
- ②パク「純度の高い石英が必要なのです。」
- ③トト「私は石英の塊を人型に整える職人です。私の力がカディアン様の役に立つなんて光栄です。」

**ポイント017** ナリスの部屋

- ①ナリスの部下との会話・イベント25.未完了のとき  
部下1「ここはカディアン様3番目の弟子、ナリス様のお部屋です。」  
部下2「ブラウン様からの呼び出されているのに、ナリス様はお酒を飲んでいるんです……。」
- ②ナリスの部下との会話・イベント25.が完了しているとき  
部下1「ここはカディアン様3番目の弟子、ナリス様のお部屋です。」  
部下2「ナリス様は荷物を抱えて出て行かれました。どこへ行くのかは聞いておりませんが……。」
- ③ナリスとの会話・イベント22.、21.、25.いずれも未完了のとき  
ナリス「私は裁判なんて興味無いの。あら、お酒が切れたわ。」
- ②ナリスとの会話・イベント22.完了、21.、25.が未完了のとき  
ナリス「牢屋の鍵が欲しい？ タダじゃ渡さないわ。」
- ③ナリスとの会話・イベント21.完了、25.が未完了のとき・1回目  
ナリス「牢屋の鍵が欲しい？ タダじゃ渡さないわ。」  
メッセージ『ラム酒』を渡した。  
ナリス「あら、気が利くわね。じゃ、これをあげるわ。でも牢には今、大した人は入ってないわよ。」  
『牢屋の鍵』を得る。イベント24.完了。
- ④ナリスとの会話・イベント21.完了、25.が未完了のとき・2回目以降  
ナリス「今、牢には大した人は入ってないわよ。」
- ⑤ナリスとの会話・イベント25.完了しているのとき  
ナリスは部屋にいない。

**ポイント018** シュナイダーの部屋

- シュナイダーの部下達はいない。
- ①机を調べる・1回目  
メッセージ『蛇紋岩の腕輪』を見つけた。  
『蛇紋岩の腕輪』を得る。イベント20.完了。
  - ②机を調べる・2回目以降  
メッセージ「机の中にはもう何も無い。」

**ポイント019** 地下蔵／入り口の扉  
メッセージ「扉はかたく閉じられている。」

**ポイント020** 地下蔵／通路  
このフェイズでは入れない。

**ポイント021** 地下蔵／倉の底  
このフェイズでは入れない。

**ポイント022** 雷の結界

- ①“雷の結界”に触れる・イベント20.、26.、27.、28.のいずれかが未完了のとき  
雷が発生し、ダメージを受ける。結界を通過する事はできない。
- ②“雷の結界”に触れる・イベント20.、26.、27.、28.全て完了しているとき  
メッセージ「4つの『蛇紋岩の腕輪』を“雷の結界”に近づけた。」  
結界の雷は弱まり、通過する事ができる。

**ポイント023** ブラウンの部屋

- ①イベント23.未完了、またはイベント23.完了だがソチが死んでいる場合  
それぞれの人物との会話。  
セシル「すまない、私は組織を裏切れない。」  
ブラウン「ナリスはまだか！ ナリスが来たら裁判を開始する！」  
シュナイダー「(シュナイダーは腕輪をつけていないようだ)」  
部下1「ブラウン様に立てつこうなんて1000年早いんだよ。」  
部下2「反逆罪が確定なら、死刑だな・・・」

(ポイント023 ブラウンの部屋つづき)

②イベント25.が未完了で、イベント23.が完了しており、ソチが生きている場合

ソチがパーティから離脱し、セシルの元へ駆け寄る。

ソチ「セシル、私分かる？ ソチよ！ この哀しみは一体何なの……。自分の心で考えて。私の気持ちをわかって……。」

セシル「……………」

セシルは、ソチに背を向ける。

セシル「ソチ…あなたの知っているセシルという男と私は別人だ。今の私はカディアン様の弟子以外の何物でもないのだよ……。」

ソチはその場にしゃがみこんだ。

ソチ「セ、セシル……うううう……」

BGM変わる。

ソチの頭上に巨大な“絶望の女神”の顔が浮かび上がる。

ソチ「ああああ……………」

セシル「うああああっ！！」

ブラウン「ぐあああああ！！」

シュナイダー「ぎゃあああああ！！」

一瞬の閃光のあと、巨大な顔は消える。BGM戻る。

セシル「あれは…カディアン様が召喚した“絶望の女神”だ……。あれを制御しようなんて…できっこない……。」

イベント25.完了。

③イベント25.が完了しているとき

それぞれの人物との会話。

セシル「ソーサリアン、カディアン様に会ってきてくれ。」

イベント27.未完了のとき、セシルの『蛇紋岩の腕輪』を得る。イベント27.完了。

ブラウン「(ブラウンは昏睡状態だ)」

イベント26.未完了のとき、ブラウンの『蛇紋岩の腕輪』を得るイベント26.完了。

シュナイダー「…………カディアン様はあれを召喚していたのか……。」

ソチ「(ソチは昏睡状態だ)」

部下1「あうあう……」

部下2「なんだ、今のは……………いったい……」

ポイント024 カディアン<sup>①</sup>の部屋へ続く通路

ウッド・ゴーレム、クリスタル・ゴーレムが攻撃を仕掛けてくる。

ポイント025 カディアン<sup>①</sup>の部屋

①カディアン<sup>①</sup>の部屋に入る

BGM変わる。

カディアン「よくぞここまで来た、ソーサリアン。私の最期を見届けるがいい。」

カディアンは、“絶望の女神”を召喚し、自らも魔法で攻撃してくる。

“絶望の女神”を攻撃して倒してもすぐに復活する。カディアン<sup>①</sup>自体を攻撃しなくてはならない。

剣で20回攻撃が成功すると、カディアン<sup>①</sup>は倒れる。経験値7000exp.を得る。

カディアン「ありがとう、ソーサリアンよ……。私は神の意思により不老不死を与えられ、数々の神や精霊を召喚してきた……。

イリアスンに“喜びの歌”を流したのも、クリート山に“怒りの精霊”を住ませたのも、私のした事だ。

私は死ぬこともできず、苦しんでいたのだ。なぜ神がそのような事を命じたのか、私には分からない。

ただ、分かることは、一つある。私が死ねば神は直接行動に出るだろう。……巨神はすでに復活しているのだ……。」

フェイズ4へ遷移。

### 3.6 フェイズ4 エンディング

ここでは、フェイズ4で発生するイベントの詳細説明を行います。  
なお、フェイズ3とイベント内容が同じポイントは説明を省略します。

**ポイント001** 洞窟の入口、調査団のグレンザーが立っている。

①グレンザーとの会話・1回目

グレンザー「ありがとう、ソーサリアン。“悲しみの波動”は完全に消えたようだ。これで、農業地域の凶作も改善されるだろう。」

②グレンザーとの会話・2回目以降

グレンザー「私は、洞窟に残っている人が元の生活に戻るよう説得してから王都に帰ります。」

**ポイント010** 弟子達の作業場

①レックス「カディアン様…まさか死んでしまわれるなんて…。」

②エルマ「私の仕事が、怪物の生産に使われていたようです。ショックです…。」

③ロンド「私はこれから何を目標に生きていったらよいのでしょうか。」

④リー「我々は次の時代への礎のなるつもりだったのですが…時代の癌になっていたとは…。」

⑤デビッド「私は家族のいる故郷へ帰ろうと思います…。」

**ポイント011** “炎の結界”の番人

メッセージ「番人は眠っている。」

**ポイント012** “炎の結界”

結界は完全に力を失っている。

**ポイント014** 地下牢

このフェイズでは何も起きない。

**ポイント016** 弟子達の作業場2

①ダット「最近心が締め付けられるようだったのですが、その原因はカディアン様の召喚だったなんて…。」

②パク「私はこれからもここでの生活同様、一生懸命、仕事に打ち込んでいきます。」

③トト「我々弟子も責任の一端を負うべきなのではないでしょうか。」

**ポイント017** ナリスの部屋

- ①ナリスの部下1との会話  
部下1「ナリス様は私達をおいて逃げてしまった・・・」
- ②ナリスの部下2との会話  
部下2「私はもう人が信じられません・・・。」

**ポイント018** シュナイダーの部屋

シュナイダーの部下達はいない。このフェイズでは何も起きない。

**ポイント022** 雷の結界

結界は完全に力を失っている。

**ポイント023** ブラウンの部屋

- ①セシルとの会話  
セシル「ソーサリアン、迷惑をかけたな。カディアン様が死んだのも運命ならば仕方があるまい。しかし・・・私達はこの洞窟で  
つらい仕事をしてこれたのは、良い事していると信じていたからなのだ・・・。しかし、いつの間にかこの組織は外から  
見ると悪い方向へ進んでいた・・・。なぜだろう。」
- ②ブラウンを調べる  
メッセージ「ブラウンは昏睡状態から立ち直っていない。」
- ③シュナイダーとの会話  
シュナイダー「ばかな・・・カディアン様が死ぬなんて・・・。」
- ④ソチとの会話  
ソチ「“絶望の女神”が消えたおかげで、私の哀しみも少し癒えました。人間の心って時間がたてば自然に癒えて行くものなの  
ですね。セシルのことも・・・泣かずに考える事ができるようにがんばります。」
- ⑤部下1との会話  
部下1「あうあう・・・」
- ⑥部下2との会話  
部下2「故郷に帰ります・・・」

**ポイント024** カディアンの部屋へ続く通路

このフェイズでは何も起きない。

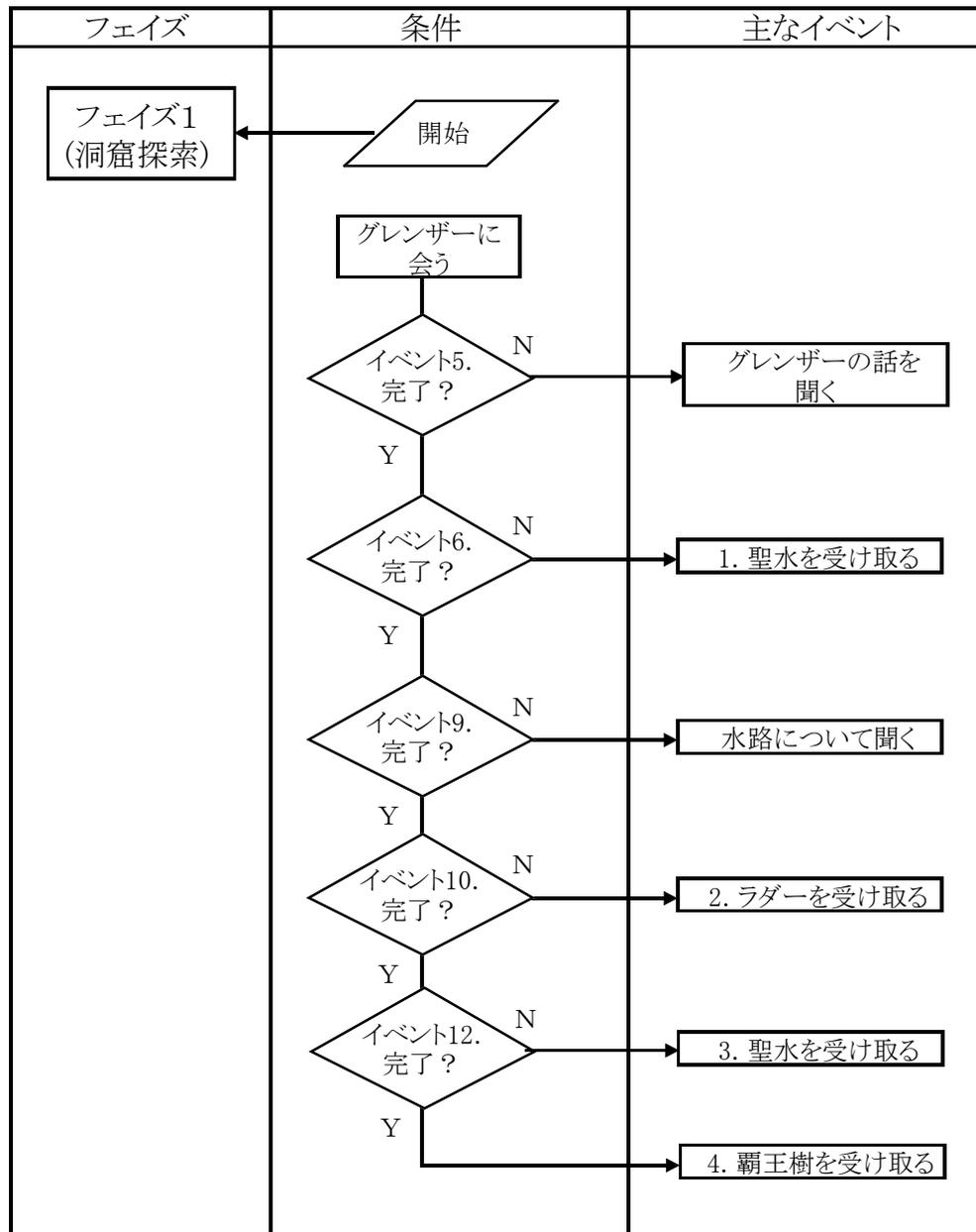
**ポイント024** カディアンの部屋

このフェイズでは何も起きない。

第4章 付録

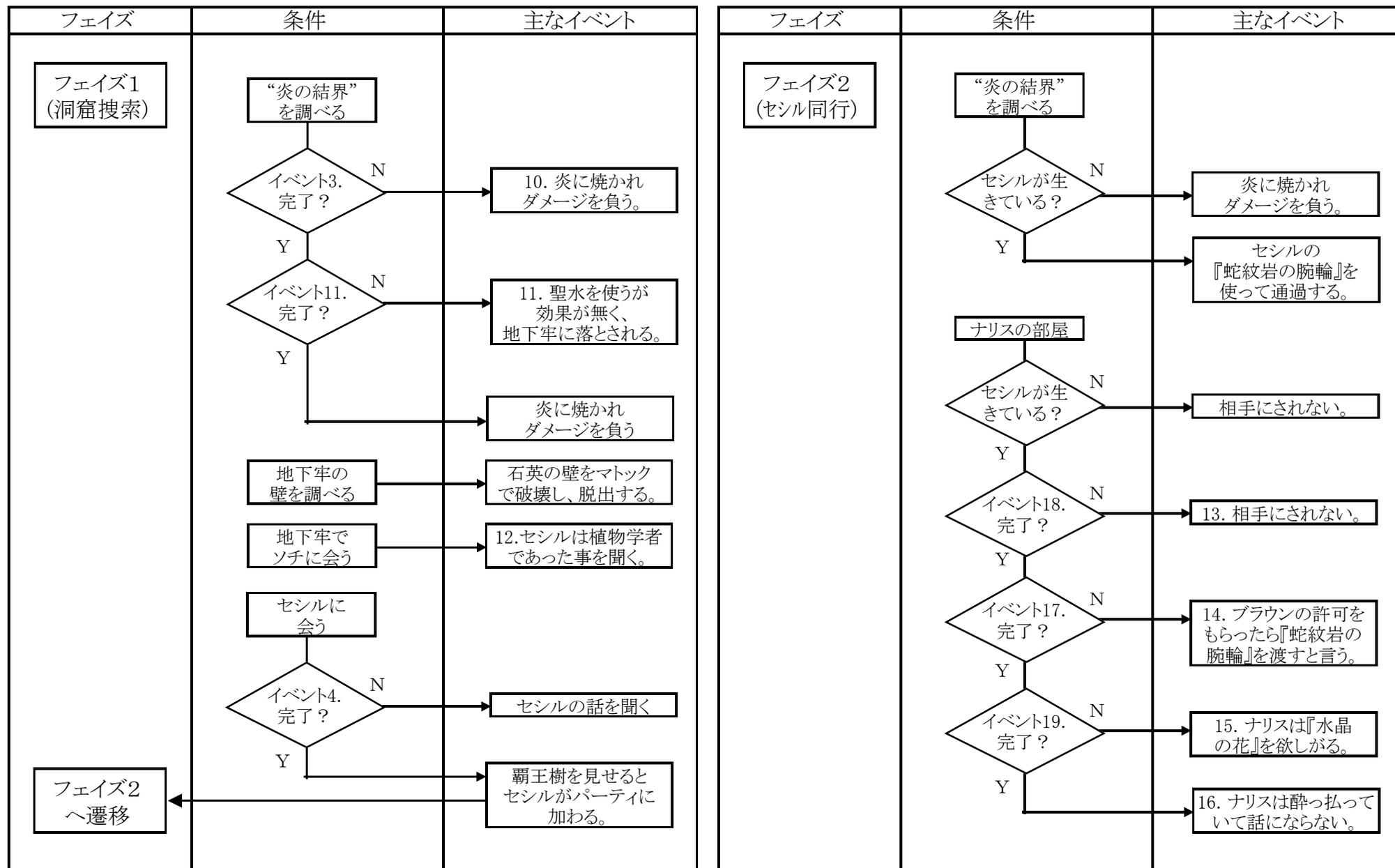
シナリオ概要フロー

ここでは、シナリオの開始から完了までの流れをフローで記述します。  
 ここで示されるイベントはシナリオクリアに関わる主要なもののみです。



| フェイズ            | 条件          | 主なイベント                |
|-----------------|-------------|-----------------------|
| フェイズ1<br>(洞窟探索) | 墓地の上を通る     | 5.床が抜けて墓地へ落ちる         |
|                 | 墓を調べる       |                       |
|                 | イベント1.完了?   | 何も起きない                |
|                 | Y           | 6.墓に『水路の底』という文字を見つける。 |
|                 | 通気口の底を調べる   |                       |
| イベント6.完了?       | 何も起きない      |                       |
| Y               | 水路の入口を見つける。 |                       |
|                 | 水路の底を調べる    | 7.マットを見つける。           |

| フェイズ            | 条件                  | 主なイベント             |
|-----------------|---------------------|--------------------|
| フェイズ1<br>(洞窟探索) | 石英の壁へ行く             |                    |
|                 | イベント7.完了?           | 何も起きない             |
|                 | Y                   | 8. マットクで石英の壁を破壊する。 |
|                 | “土の結界”を調べる          |                    |
|                 | イベント7.完了?           | 何も起きない             |
| Y               |                     |                    |
| イベント8.完了?       | マットクを使っても壁は壊れない。    |                    |
| Y               |                     |                    |
| イベント2.完了?       | 9. 上部に隙間ができています。    |                    |
| Y               | ラダーを使い、上部に上れるようになる。 |                    |



| フェイズ             | 条件          | 主なイベント                                     |
|------------------|-------------|--|
| フェイズ2<br>(セシル同行) | シュナイダーの部屋   |  |
|                  | セシルが生きている?  | N → 相手にされない。<br>Y → イベント14.完了?             |
|                  | イベント14.完了?  | N → セシルと口論になる。<br>Y → 17.セシルと口論の末、部屋を出ていく。 |
|                  | “炎の結界”の番人   |  |
|                  | イベント13.完了?  | N → 番人は寝ている。<br>Y → 18.『ラム酒』を手に入れる。        |
|                  | “雷の結界”を調べる。 | 雷撃によりダメージを負う。                              |

| フェイズ             | 条件   | 主なイベント                                  |
|------------------|--|---|
| フェイズ2<br>(セシル同行) | 地下蔵の入口   |   |
|                  | セシルが生きている?   | N → 何も起きない。<br>Y → イベント15.完了?           |
|                  | イベント15.完了?   | N → 何も起きない。<br>Y → セシルが鍵を開け、中に入る。       |
|                  | 地下蔵の底  | 19.『水晶の花』を得る                            |
|                  | ブラウンの部屋  |   |
|                  | セシルが生きている?   | N → 手下が部屋に入れてくれない。<br>Y → イベント16.17.完了? |
| イベント16.17.完了?    | N → ブラウンは瞑想中で会う事ができない。<br>Y → シュナイダーが捕われており、セシルも追及される。潔白を証明する為、セシルはパーティを抜ける。 |   |
| フェイズ3へ遷移         |  |   |

| フェイズ               | 条件          | 主なイベント  |
|--------------------|-------------|---|
| フェイズ3<br>(クライマックス) | シュナイダーの部屋   | 20. シュナイダーの『蛇紋岩の腕輪』を得る                                  |
|                    | “炎の結界”を調べる  |   |
|                    | イベント20. 完了? | N → 炎に焼かれダメージを負う。<br>Y → シュナイダーの『蛇紋岩の腕輪』を使って通過する。       |
|                    | “炎の結界”の番人   |   |
|                    | イベント22. 完了? | N → 番人は『ラム酒』が盗まれたと怒っている<br>Y → 21. 番人は寝ており、『ラム酒』を手に入れる。 |
|                    | 地下牢に行く      |   |
|                    | イベント24. 完了? | N → 22. ソチの話聞く<br>Y → 23. 鍵を開け、ソチがパーティに加わる。             |

| フェイズ               | 条件            | 主なイベント   |
|--------------------|---------------|--|
| フェイズ3<br>(クライマックス) | ナリスの部屋        |  |
|                    | イベント22. 完了?   | N → 相手にされない。<br>Y →  |
|                    | イベント21. 完了?   | N → ナリスは「鍵は渡さない」と言う。<br>Y →  |
|                    | イベント25. 完了?   | N → 24. 『ラム酒』と引き換えに『牢屋の鍵』を得る。<br>Y →                                       |
|                    |               | 部屋に誰もいない。  |
|                    | ブラウンの部屋       |  |
|                    | ソチが同行し、生きている? | N → 何も起きない。<br>Y → 25. ソチがパーティから抜ける。ソチの哀しみの間で“絶望の女神”が一瞬の間、降臨する。ソチは昏睡状態に陥る。 |

